

Auswertung

Peter Thiemann

November 26, 2013

Contents

1	Wie wird eine Funktion strikt in einem Parameter?	2
2	Wie wird eine Funktion strikt in einem Parameter?	2
3	Representation of a constructor	3
3.1	vector in memory	3
3.2	first cell: identification of constructor	3
3.3	remaining cells: arguments (unevaluated)	3
3.4	must be initialized in one step	3
4	Haskell wraps this vector into as many lambdas as there are constructor argument	3
4.1	$C = 1 \dots x_n \rightarrow (C\#, x_1, \dots, x_n)$	3
4.2	$C \ e_1 = 2 \dots x_n \rightarrow (C\#, e_1, \dots, x_n)$	3
5	Einschub: Pattern-Matching	3
6	Einschub: Pattern-Matching	3
7	Einschub: Pattern-Matching	4
8	Einschub: Pattern-Matching	4
9	Einschub: Pattern-Matching	4
10	Vorteile Nicht-Strikter Konstruktoren:	5

1 Wie wird eine Funktion strikt in einem Parameter?

Indem der Parameter „zwangsläufig benutzt“ wird:

- Pattern-Matching auf dem Parameter:

```
(++) [] ys      = ys
(++) (x:xs) ys = x : (xs ++ ys)
```

```
(&&) False _ = False
(&&) True  b = b
```

```
-- strikt in beiden Parametern
(&&') False False = False
(&&') b     False = False
(&&') True  b     = b
```

2 Wie wird eine Funktion strikt in einem Parameter?

- Zwangsläufige Anwendung von strikten Funktionen auf den Parameter (unter LO)

```
inc x = x + 5
incOrDec True  x = x + 5
incOrDec False x = x - 5
```

- Zwangsläufige Anwendung des Parameters als Funktion. bzw Rückgabe des Parameters (unter LO):

```
id x = x

const x y = y

(.) f g x = f (g x)
```

(siehe auch: Striktheit von (\$))

q* Konstruktoren

- sind auch nicht-strikt
- (Konstruktorargumente werden auch nicht ausgewertet)
- Wert: ...
„Partiell oder vollständig angewendete **Konstruktoren**“
- `(fib 2000):(3:[]), Just undefined, undefined:5:undefined:[]`,
`(undefined:)`

3 Representation of a constructor

3.1 vector in memory

3.2 first cell: identification of constructor

3.3 remaining cells: arguments (unevaluated)

3.4 must be initialized in one step

4 Haskell wraps this vector into as many lambdas as there are constructor argument

4.1 $C = 1 \dots x_n \rightarrow (C\#, x_1, \dots, x_n)$

4.2 $C e_1 = 2 \dots x_n \rightarrow (C\#, e_1, \dots, x_n)$

5 Einschub: Pattern-Matching

Bisher habe wir Funktionen durch Fallunterscheidung geschrieben:

```
take1 []      = []
take1 (x:xs) = [x]
```

Wie verarbeiten die Reduktionsregeln `take1 [1,2]`?

6 Einschub: Pattern-Matching

```
take1 []      = []
take1 (x:xs) = [x]
```

ist eine andere Schreibweise für:

```

take1 a = case a of
  []      -> []
  (x:xs) -> [x]

```

7 Einschub: Pattern-Matching

Reduktionsregeln für `case e of ps`, wobei `ps = pattern_1 -> e1 ... pattern_n -> en`

```

          C x1 ... xn -> e'
      ist erstes passendes Pattern in ps
-----
case C e1 ... en of ps ===> e' [x1->e1,...,xn->en]
case 1:(2:[]) of
  []      -> []
  (x:xs) -> [x]
====>

[1]

```

8 Einschub: Pattern-Matching

Reduktionsregeln für `case e of ps`, wobei `ps = pattern_1 -> e1 ... pattern_n -> en`

```

          x -> e'
      ist erstes passendes Pattern in ps
-----
case e of ps ===> e' [x/e]

```

Beispiel

9 Einschub: Pattern-Matching

Reduktionsregeln für `case e of ps`, wobei `ps = pattern_1 -> e1 ... pattern_n -> en`

```

          e ===> e'
-----
case e of ps ===> case e' of ps

```

10 Vorteile Nicht-Strikter Konstruktoren:

Es ist möglich unendlich große Werte zu definieren und (partiell) zu verwenden.

```
take1 xs = case xs of
  []     -> []
  (x:_) -> [x]
```

```
iterate f z = z : iterate f (f z)
```

```
take1 (iterate (+1) 0)           =====>
case (iterate (+1) 0) of ..      =====>
case (0:iterate (+1) (0 + 1)) of .. =====>
[0]
```