

# 13 Berechenbarkeit und Aufwandsabschätzung

## 13.1 Berechenbarkeit

**Frage:** Gibt es für jede Funktion, die mathematisch spezifiziert werden kann, ein Programm, das diese Funktion berechnet?

**Antwort:** Nein! [Turing 1937]

**Hier:** Informelle Argumentation

**Definition:** Eine Funktion, die programmiert werden kann, heißt *berechenbar*.

## Zwei Funktionen

Betrachte

```
; return-seven : -> number
```

```
(define return-seven
```

```
  (lambda ()
```

```
    7))
```

```
; loop-forever : -> X
```

```
(define loop-forever
```

```
  (lambda ()
```

```
    (loop-forever)))
```

Für die Berechnungsprozesse gilt

- (return-seven) => 7  
terminiert und liefert das Ergebnis 7
- (loop-forever) => (loop-forever) => ...  
terminiert nicht

## Das Halteproblem

**Definition** Sei `halts?` : `(-> X) -> boolean` definiert durch

- `(halts? f) => #t`, falls der Berechnungsprozess `(f)` terminiert, und
- `(halts? f) => #f`, falls `(f)` *nicht* terminiert.

### Beispiel

- `(halts? return-seven)` liefert `#t`
- `(halts? loop-forever)` liefert `#f`

## Die Goldbach-Vermutung

- Vermutung: Jede gerade Zahl  $n > 4$  ist Summe zweier Primzahlen.  
Goldbach 1742, bisher unbewiesen
- Funktion `goldbach` hält an, falls die Goldbach-Vermutung falsch ist.

```
; goldbach : -> string
(define goldbach
  (lambda ()
    (letrec ((test
              (lambda (n)
                (if (sum-of-two-primes? n)
                    (test (+ n 2))
                    "Goldbach-Vermutung ist falsch."))))
      (test 6))))
```

- `(halts? goldbach)` würde die Goldbach-Vermutung beweisen oder verwerfen.

## halts? ist nicht berechenbar

- Angenommen, halts? kann (z.B. in Scheme) programmiert werden. Dann ist auch die folgende Funktion definierbar:

```
; debunk-halts? : -> number
(define debunk-halts?
  (lambda ()
    (if (halts? debunk-halts?)
        (loop-forever)
        42)))
```

- Was ist der Wert von (halts? debunk-halts?)?

– Angenommen, der Wert ist #t. Dann ist

```
(debutk-halts?)
```

=>

```
(if (halts? debunk-halts?)
```

```
  (loop-forever)
```

```
  42)
```

=> *nach Annahme*

```
(if #t
```

```
  (loop-forever)
```

```
  42)
```

=>

```
(loop-forever)
```

Da der Berechnungsprozess nicht terminiert, ergibt sich ein Widerspruch zur Definition von halts?.

- Was ist der Wert von (halts? debunk-halts?)?

– Angenommen, der Wert ist #f. Dann ist

```
(debunk-halts?)
```

=>

```
(if (halts? debunk-halts?)
```

```
  (loop-forever)
```

```
  42)
```

=> *nach Annahme*

```
(if #f
```

```
  (loop-forever)
```

```
  42)
```

=>

```
42
```

Jetzt terminiert der Berechnungsprozess und liefert einen Widerspruch zur Definition von halts?.

- Also muss die Annahme, dass halt's? programmierbar ist, falsch sein!
- Mehr dazu in Informatik III



## 13.2 Aufwandsabschätzung

### Motivation

Oftmals ist man nicht nur am Ergebnis einer Berechnung interessiert, sondern möchte, dass die Laufzeit möglichst kurz ist.

- Wieviele Berechnungsschritte werden ausgeführt?
- Wann ist eine Implementierung eines Algorithmus' besser als eine alternative Implementierung?

Bei der Aufwandsabschätzung unterscheidet man drei Fälle:

- Laufzeit im besten Fall (*best case*)
- Laufzeit im durchschnittlichen Fall (*average case*)
- Laufzeit im schlimmsten Fall (*worst case*)

**Hier:** Worst case.

## Ein Beispiel

**Frage:** Wie hoch ist der Aufwand, um mittels `search-tree-member?` festzustellen, ob ein Element in einem Suchbaum vorhanden ist?

**Maß für den Aufwand:** Anzahl der rekursiven Aufrufe.

**Antwort:** Um festzustellen, ob ein Element in einem Suchbaum mit Tiefe  $n$  vorhanden ist, benötigt man höchstens  $n + 1$  rekursive Aufrufe.

Zur Erinnerung:

```
; Feststellen, ob Element im Suchbaum vorhanden ist
; search-tree-member? : A search-tree(A) -> boolean
(define search-tree-member?
  (lambda (elem st)
    (let ((eq? (search-tree-label-equal-proc st))
          (le? (search-tree-label-leq-proc st)))
      (letrec ((member?
                 (lambda (t)
                   (cond
                    ((empty-tree? t)
                     #f)
                    ((node? t)
                     (cond
                      ((eq? elem (node-label t))
                       #t)
                      ((le? elem (node-label t))
                       (member? (node-left t)))
                      (else
                       (member? (node-right t))))))))))
        (member? (search-tree-tree st))))))
```

Zur Erinnerung:

```
; Berechnet die Tiefe eines Binärbaums
; btree-depth: btree(A) -> nat
(define btree-depth
  (lambda (t)
    (cond
      ((empty-tree? t)
       0)
      ((node? t)
       (+ 1
          (max (btree-depth (node-left t))
                (btree-depth (node-right t))))))))))
```

**Behauptung:** Im Berechnungsprozess für `(member? t)` ist die Anzahl  $n$  der Aufrufe von `member?` höchstens `(btree-depth t) + 1`.

**Beweis** durch Termination.

**[Induktionsbasis]** Nullstellige Symbole:  $t = \text{the-empty-tree}$

`(member? the-empty-tree) => #f`, also  $n = 1$ .

Da `(btree-depth the-empty-tree) => 0` und  $n = 1 \leq 1 = 0 + 1$  gilt die Behauptung.

**[Induktionsschritt]** Angenommen, die Induktionsbehauptung gilt für  $t_1$  und  $t_2$ .

Zeige: Die Behauptung gilt auch für `(make-node t1 y t2)` mit beliebigem  $y$ .

Für den ersten Aufruf von `member?` gilt:

`(member? (make-node t1 y t2))`

$\Rightarrow$

`(cond`

`((eq? elem y) #t)`

`((le? elem y) (member? (node-left (make-node t1 y t2))))`

`(else (member? (node-right (make-node t1 y t2))))`)

Drei Fälle: (eq? elem y), (le? elem y), else

1. Falls (eq? elem y), so ist

$$\begin{aligned} & n \\ = & 1 \\ \leq & 1 + (\max (\text{btree-depth } t_1) (\text{btree-depth } t_2)) \\ = & (\text{btree-depth } (\text{make-node } t_1 \text{ y } t_2)) \end{aligned}$$

2. Falls  $(\text{le? elem } y)$ , so setzt sich der Berechnungsprozess wie folgt fort:

$(\text{member? (node-left (make-node } t_1 \text{ y } t_2)))$

$\Rightarrow$

$(\text{member? } t_1)$

Setze nun  $n' =$  Anzahl der Aufrufe von  $\text{member?}$  im Berechnungsprozess von  $(\text{member? } t_1)$ . Dann ist

$$\begin{aligned} & n \\ = & 1 + n' \\ \leq & \quad \{ \text{nach Induktionsvoraussetzung} \} \\ & 1 + (\text{btree-depth } t_1) + 1 \\ \leq & \quad \{ \text{Definition von Maximum} \} \\ & 1 + 1 + (\max (\text{btree-depth } t_1) (\text{btree-depth } t_2)) \\ = & 1 + (\text{btree-depth (make-node } t_1 \text{ y } t_2)) \end{aligned}$$

3. Der dritte Fall ist analog zu beweisen.

q.e.d.

## 13.3 Sortieren von Listen

**Signatur:** `list-sort : (X X -> bool) list(X) -> list(X)`

**Erklärung:** `(list-sort leq l)` liefert eine Liste mit den gleichen Elementen wie `l`, aber aufsteigend gemäß der kleiner-gleich Relation `leq` sortiert.

**Beispiele:**

```
(list-sort < (list 32 16 8))      ; == (list 8 16 32)
(list-sort string<? empty)      ; == empty
```

**Muster:**

```
(define list-sort
  (lambda (leq l)
    (cond
      ((empty? l)
       ...)
      ((pair? l)
       (... (first l) ... (list-sort leq (rest l)) ...))))))
```



### Bemerkung:

- Es ist nicht sofort klar, wie aus dem Listenkopf und der sortierten Restliste eine sortierte Liste konstruiert werden kann.

⇒ Überlasse dies einer **Hilfsdefinition** `list-insert`.

- Anforderungen an `(list-insert leq x l)`: konstruiert aus einer kleiner-gleich Relation `leq`, einer Zahl und einer aufsteigend sortierten Liste eine aufsteigend sortierte Liste, die sowohl `x` als auch sämtliche Elemente von `l` enthält. Zum Vergleich der Listenelemente wird `leq` benutzt.

### Definition:

```
(define list-sort
  (lambda (leq l)
    (cond
      ((empty? l)
       empty)
      ((pair? l)
       (list-insert leq (first l) (list-sort leq (rest l)))))))
```

**Hilfsdefinition:** list-insert

**Signatur:** `list-insert : (X X -> boolean) X list(X) -> list(X)`

**Erklärung:** `(list-insert leq x l)` konstruiert aus einer kleiner-gleich Relation `leq`, einer Zahl `x` und einer aufsteigend sortierten Liste `l` eine aufsteigend sortierte Liste, die sowohl `x` als auch sämtliche Elemente von `l` enthält. Zum Vergleich der Listenelemente wird `leq` benutzt.

**Beispiele:**

```
(list-insert < 17 (list 8 16 32)) ; == (list 8 16 17 32)
(list-insert < 4711 empty)       ; == (list 4711)
```

**Muster:**

```
(define list-insert
  (lambda (leq x l)
    (cond
      ((empty? l) ...)
      ((pair? l)
       (... (first l) ... (list-insert leq x (rest l)) ...))))))
```

**Definition:**

```
(define list-insert
  (lambda (leq x l)
    (cond
      ((empty? l)
       (list x))
      ((pair? l)
       (let ((head (first l)))
         (if (leq x head)
             (make-pair x l)
             (make-pair head (list-insert leq x (rest l))))))))))
```

**Bemerkung:** *Sortieren durch Einfügen*, insertion sort

## Beispiel für list-sort

```
(list-sort (list 32 16 8))
=> (list-insert (first (list 32 16 8)) (list-sort (rest (list 32 16 8))))
=> (list-insert 32 (list-sort (list 16 8)))
=> (list-insert 32 (list-insert (first (list 16 8)) (list-sort (rest (list 16 8)))))
=> (list-insert 32 (list-insert 16 (list-sort (list 8))))
=> (list-insert 32 (list-insert 16 (list-insert (first (list 8)) (list-sort (rest (list 8)))))
=> (list-insert 32 (list-insert 16 (list-insert 8 (list-sort empty))))
=> (list-insert 32 (list-insert 16 (list-insert 8 empty)))
=> (list-insert 32 (list-insert 16 (list 8)))
=> (list-insert 32 (make-pair 8 (list-insert 16 empty)))
=> (list-insert 32 (make-pair 8 (list 16)))
=> (list-insert 32 (list 8 16))
=> (make-pair 8 (list-insert 32 (list 16)))
=> (make-pair 8 (make-pair 16 (list-insert 32 empty)))
=> (make-pair 8 (make-pair 16 (list 32)))
=> (list 8 16 32)
```

## **Aufwandsabschätzung für list-sort**

**Sinnvolles Maß:** Anzahl der ausgeführten Vergleichsoperationen.

**Vorgehen:**

- Ermittle obere Schranke für die Anzahl der in `list-insert` ausgeführten Vergleichsoperationen.
- Berechne damit eine obere Schranke für die Anzahl der in `list-sort` ausgeführten Vergleichsoperationen.

**Definition:** Sei  $\mathcal{V}_i(l)$  die Anzahl der Vergleichsoperationen, die bei einem Aufruf `(list-insert leq x l)` ausgeführt werden. Dabei sind `leq` und `x` beliebig aber fix.

**Behauptung:** Es gilt:  $\mathcal{V}_i(l) \leq (\text{length } l)$ .

**Beweis** durch Termination.

**[Induktionsbasis]** Nullstellige Symbole:  $l = \text{empty}$ .

`(list-insert leq x empty) => (list x)` und es wird keine Vergleich ausgeführt. Also  $\mathcal{V}_i(l) = 0 \leq (\text{length empty})$ .

**[Induktionsschritt]** Angenommen, die Induktionsbehauptung gilt für eine Liste  $l'$ .

Zeige: Die Behauptung gilt auch für  $l = (\text{make-pair } y \ l')$  für beliebiges `y`.

Für den ersten Aufruf von `list-insert` gilt:

```
(list-insert leq x (make-pair y l'))
=> (let ((head (first (make-pair y l'))))
      (if (leq x head)
          (make-pair x (make-pair y l'))
          (make-pair head (list-insert leq x (rest (make-pair y l'))))))))
```

=>

```
(if (leq x y)
    (make-pair x (make-pair y l'))
    (make-pair y (list-insert leq x l')))
```

Es wird also mindestens eine Vergleichsoperation ausgeführt.

Fallunterscheidung:

- $(\text{leq } x \ y) \Rightarrow \#t$

Dann werden keine weiteren Vergleichsoperation ausgeführt.

Also:  $\mathcal{V}_i(l) = 1 \leq (\text{length } l)$

- $(\text{leq } x \ y) \Rightarrow \#f$

Dann gilt:  $\mathcal{V}_i(l) = 1 + \mathcal{V}_i(l') \stackrel{IV}{\leq} 1 + (\text{length } l') = (\text{length } l)$

q.e.d.

**Bemerkung:** Die obere Schranke wird realisiert, d.h. es gibt  $\text{leq}$ ,  $y$  und  $l$  mit  $\mathcal{V}_i(l) = (\text{length } l)$ .

Beispiel: `(list-insert <= 4 (list 1 2 3))`

**Definition:** Sei  $\mathcal{V}_s(l)$  die Anzahl der Vergleichsoperationen, die bei einem Aufruf `(list-sort leq l)` ausgeführt werden. Dabei ist `leq` beliebig aber `fix`.

**Behauptung:** Es gilt:  $\mathcal{V}_s(l) \leq \frac{n}{2}(n - 1)$ , wobei  $n = (\text{length } l)$ .

**Beweis** durch Termination.

**[Induktionsbasis]** Nullstellige Symbole:  $l = \text{empty}$ .

`(list-sort leq empty)`  $\Rightarrow$  `empty` und es wird kein Vergleich ausgeführt.

Also  $\mathcal{V}_s(l) = 0 \leq 0 = \frac{(\text{length } l)}{2}((\text{length } l) - 1)$ .

**[Induktionsschritt]** Angenommen, die Induktionsbehauptung gilt für eine Liste  $l'$ .

Zeige: Die Behauptung gilt auch für  $l = (\text{make-pair } y \ l')$  für beliebiges  $y$ .

Für den ersten Aufruf von `list-sort` gilt:

`(list-sort leq l)`

$\Rightarrow$

`(list-insert leq (first (make-pair y l'))`

`(list-sort leq (rest (make-pair y l'))))`



=> (list-insert leq y (list-sort leq l'))

**Lemma:** Für alle Listen  $l''$  gilt: (length  $l''$ ) = (length (sort leq  $l''$ ))

**Beweis:** Übung.

Insbesondere gilt also:

$$\mathcal{V}_i(\text{(list-sort leq } l')) \leq (\text{length (list-sort leq } l')) = (\text{length } l')$$

Damit ergibt sich mit  $n = (\text{length } l)$  und  $n' = (\text{length } l')$ :

$$\begin{aligned} \mathcal{V}_s(l) &= \mathcal{V}_i(\text{(list-sort leq } l')) + \mathcal{V}_s(l') \leq n' + \mathcal{V}_s(l') \\ &\stackrel{\text{IV}}{\leq} n' + \frac{n'}{2}(n' - 1) = \frac{n'^2 + n'}{2} = \frac{(n-1)^2 + n-1}{2} = \frac{n}{2}(n-1) \end{aligned}$$

q.e.d

**Bemerkung:** Die obere Schranke wird realisiert, d.h. es gibt  $l$  mit (length  $l$ ) =  $n$  und  $\mathcal{V}_s(l) = \frac{n}{2}(n-1)$ . Beispiel: (list-sort <= (list 32 16 8))