

# 13 Abstrakte Datentypen

**Bisher:** *Konkrete Datentypen*

- Menge von Elementen
- Operationen auf den Elementen (Konstruktoren, Selektoren, Typprädikate)
- Eigenschaften abgeleitet

**Jetzt:** *Abstrakte Datentypen (ADT)*

- Operationen und Eigenschaften vorgegeben
- Menge von Elementen (Repräsentation) *uninteressant*
- Repräsentation wird vor Anwender des ADT verborgen (*information hiding*, Datenkapselung)
- Implementierung durch passenden konkreten Datentyp
  - jede Implementierung der Operationen kann eigene Repräsentation wählen
  - abhängig von verfügbaren Implementierungen, nicht-funktionalen Anforderungen (wie Geschwindigkeit oder Speicherverbrauch), etc

## 13.1 Definition: Abstrakter Datentyp (ADT)

Ein *abstrakter Datentyp*  $A$  ist gegeben durch

- eine Menge von Operationen auf  $A$   
(beschrieben durch ihre Verträge)
- eine Menge von Eigenschaften der Operationen  
(beschrieben durch Gleichungen).

**Bemerkung:** Die Operationen können eingeteilt werden in

- Konstruktoren (Konstruktion eines Werts vom Typ  $A$ ),
- Selektoren (Zugriff auf Komponente eines Werts vom Typ  $A$ ) und
- Observatoren (Eigenschaften eines Werts vom Typ  $A$ , z.B. Länge einer Liste)
- Transformatoren (Umformung eines Werts vom Typ  $A$ , z.B. Listenverkettung)

## 13.2 Mengen als ADT: Operationen

Der Datentyp `(set %X)` von Mengen mit Elementen vom Typ `%X` sei gegeben durch die Verträge der Operationen

```
(: set-empty? ((set %X) -> boolean))
```

```
(: set-insert ((set %X) %X -> (set %X)))
```

```
(: set-remove ((set %X) %X -> (set %X)))
```

```
(: set-member ((set %X) %X -> boolean))
```

Der Datentyp `(set %X)` ist **parametrisch**: der Typ `%X` der Elemente ist beliebig.

## 13.3 Mengen als ADT: Konstruktor

Problem:

- Der Datentyp `(set %X)` ist parametrisch.
- Alle Implementierungen verlangen eine Gleichheitsrelation auf `%X`, manche sogar eine totale Ordnung.
- Woher kommen diese Relationen, wenn `%X` unbekannt ist?

Lösung:

- Die Relationen werden als Prädikate zu Parametern des Konstruktors und als Teil der Datenstruktur abgelegt.

```
(define pred (lambda (x) (contract (x x boolean))))  
(: make-empty-set ((pred %X) (pred %X) -> (set %X)))
```

- Die Argumente von `(make-empty-set = <)` sind
  - eine Gleichheitsrelation, `(: = (pred %X))`, und
  - eine Kleiner-Relation, `(: < (pred %X))`, jeweils auf Datentyp `%X`.

## 13.4 Mengen als ADT: Eigenschaften

Zu den Verträgen der Operationen kommen noch Eigenschaften der Operationen. Z.B. gelten die beiden Eigenschaften

```
(for-all ((s (set %X)) (x %X))
  (set-member x (set-insert s x)))
(for-all ((s (set %X)) (x %X))
  (not (set-member (set-remove s x) x)))
```

Die Verträge und die Eigenschaften zusammengenommen definieren den abstrakten Datentyp *Menge*.

Weitere Eigenschaften (Auszug):

```
(for-all ((x integer))
  (not (set-member (make-empty-set = <) x)))
(set-empty? (make-empty-set = <))
(for-all ((s (set %X)) (x %X))
  (not (set-empty? (set-insert s x))))
```

## 13.5 Implementierung eines ADT

Eine Implementierung eines ADT  $A$  besteht aus

1. einer Menge (Sorte, konkreter Datentyp)  $M$ , deren Elemente die Elemente von  $A$  repräsentieren und
2. Implementierungen der Operationen des ADT für  $M$ , so dass die Eigenschaften/Gleichungen erfüllt sind.

### Bemerkungen

- Ein abstrakter Datentyp  $A$  kann mehrere Implementierungen mit unterschiedlichen Charakteristiken (Effizienz) haben.
- Ein Klient eines ADT
  - verwendet nur die ADT Operationen mit den festgelegten Verträgen und Eigenschaften, aber
  - weiß nicht, welche Implementierung verwendet wird.

## 13.6 Implementierungen von (set X), Invarianten

Für die Repräsentation der Elemente des Datentyps (set X) gibt es viele Möglichkeiten, demonstriert mit der Repräsentation der Menge {1, 3, 5, 7}.

`list-set`: Liste der Elemente

`(list 1 3 5 7)`, `(list 3 5 3 7 3 1)`, `(list 7 7 3 3 1 5)`

`unique-list-set`: Liste der Elemente

*Invariante*: keine Duplikate

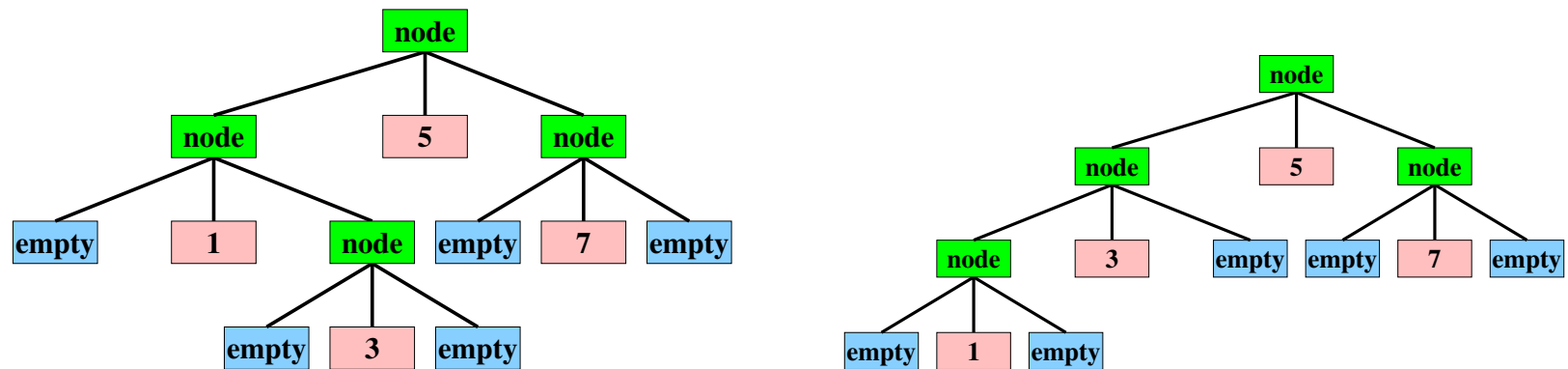
`(list 1 3 5 7)`, `(list 3 5 7 1)`, `(list 7 3 1 5)`

`sorted-list-set`: Liste der Elemente

*Invariante*: aufsteigend sortiert, ohne Duplikate

`(list 1 3 5 7)`

btree-set: binärer Baum, *Invariante*: Suchbaum



function-set: als charakteristische Funktion

```
(lambda (x)
```

```
  (or (= x 1) (= x 3) (= x 5) (= x 7)))
```

```
(lambda (x)
```

```
  (and (odd? x) (< 0 x 8)))
```



### 13.6.1 Implementierung: Menge durch ungeordnete Liste mit Wiederholungen

Ein `list-set` ist ein Wert der Form

```
(make-list-set eq? rep)
```

wobei `(: eq? (pred %X))` und `(: rep (list %X))` sind.

Dabei ist `eq?` die Gleichheitsrelation auf `%X`.

; Leere Menge

```
(define make-empty-list-set  
  (lambda (= <)  
    (make-list-set = empty)))
```

; Element einfügen

```
(define list-set-insert  
  (lambda (s x)  
    (make-list-set (list-set-eq? s)  
                  (make-pair x (list-set-rep s)))))
```

## Implementierung: Element suchen

```
(define list-set-member
  (lambda (s x)
    (let ((= (list-set-eq? s)))

      (letrec ((loop-member
                (lambda (l)
                  (cond
                     ((empty? l)
                      #f)
                     ((pair? l)
                      (or (= x (first l))
                          (loop-member (rest l))))))))

        (loop-member (list-set-rep s))))))
```

## 13.6.2 Implementierung: Mengen durch Listen ohne Wiederholung

Ein `unique-list-set` ist ein Wert der Form

```
(make-unique-list-set eq? rep)
```

wobei `(: eq? (pred %X))` und `(: rep (list %X))` eine Liste ohne wiederholte Elemente ist.

Dabei ist `eq?` die Gleichheitsrelation auf `%X`.

### Implementierung: Leere Menge

```
(define make-empty-unique-list-set  
  (lambda (= <)  
    (make-unique-list-set = empty)))
```

### Implementierung: Element suchen

```
(define unique-list-set-member ...)
```

### 13.6.3 Implementierung: Mengen durch sortierte Listen ohne Wiederholung

Ein `sorted-list-set` ist ein Wert der Form

`(make-sorted-list-set eq? lt? rep)` wobei

(: `eq?` (`pred %X`)) die Gleichheitsrelation auf X,

(: `lt?` (`pred %X`)) die Kleiner-als-Relation auf X und

(: `rep` (`list %X`)) eine aufsteigend sortierte Liste ohne wiederholte Elemente ist.

; Leere Menge

```
(define make-empty-sorted-list-set
  (lambda (= <)
    (make-sorted-list-set = < empty)))
```

; Element einfügen

```
(define sorted-list-set-insert (lambda (s x) ...))
```

## Implementierung: Element suchen

```
(define sorted-list-set-member
  (lambda (s x)
    (let ((= (sorted-list-set-eq? s))
          (< (sorted-list-set-lt? s)))

      (letrec ((loop-member
                (lambda (l)
                  (cond
                     ((empty? l)
                      #f)
                     ((pair? l)
                      (or (= x (first l))
                          (and (< (first l) x)
                               (loop-member (rest l))))))))

        (loop-member (sorted-list-set-rep s))))))
```

### 13.6.4 Implementierung: Mengen durch binäre Suchbäume

Ein `search-tree-set` ist ein Wert der Form

`(make-search-tree eq? lt? rep)` wobei

(: `eq?` (`pred %X`)) die Gleichheitsrelation auf X,

(: `lt?` (`pred %X`)) die Kleiner-als-Relation auf X und

(: `rep` (`btree %X`)) ein binärer Suchbaum ist.

#### Implementierung: Leere Menge

```
(define make-empty-search-tree-set
  (lambda (= <)
    (make-search-tree = < the-empty-tree)))
```

#### Implementierung: Element einfügen

```
(define search-tree-set-insert (lambda (s x) ...))
(define search-tree-set-member (lambda (s x) ...))
```

## 13.7 Generische Implementierungen

- Klientenprogramme eines ADT dürfen sich nicht auf eine spezifische Implementierung beziehen, sondern müssen *unabhängig* davon sein.
  - D.h. ein Klientenprogramm darf nicht direkt `search-tree-set-insert` oder `sorted-list-set-member` verwenden, da das Programm sonst auf diese eine Implementierung festgelegt wäre.
- ⇒ Benötigen *generische Schnittstelle*, die direkt die Operationen des abstrakten Datentyps benutzt.
- Drei Probleme
    - Konstruktion bricht Abstraktion:  
der Konstruktor verrät die verwendete Implementierung
    - Implementierung der generischen Schnittstelle
    - Implementierung der Verkapselung

### 13.7.1 Konstruktion bricht Abstraktion

Problem: Bei Konstruktion wird die Repräsentation erwähnt.

⇒ Bruch der Abstraktion!

Beispiel:

```
; work-with-set : ... -> ...  
(define work-with-set  
  (lambda (...)  
    ... make-empty-search-tree-set ...  
    ... set-empty? ... set-insert ...))
```



## ADT Fabriken

Lösung: Parametrisiere/abstrahiere über den Konstruktor

⇒ in OO-Sprachen ist das ein **Entwurfsmuster** (*design pattern*),  
das **Fabrikmuster** (*factory pattern*)

D.h. an eine Funktion, die Mengen erzeugt, wird der gewünschte  
Mengenkonstruktor als Parameter übergeben.

Beispiel:

```
; work-with-set : ((pred X) (pred X) -> (S X)) ... -> ...  
;      (S X) muss (set X) implementieren  
(define work-with-set  
  (lambda (make-empty-set ...)  
    ... make-empty-set ...  
    ... set-empty? ... set-insert ...))
```

```
; Verwendung mit Mengen implementiert durch binäre Suchbäume  
(work-with-set make-empty-search-tree-set ...)
```

### **13.7.2 Implementierung der generischen Schnittstelle durch datengesteuerte Programmierung**

- Bei der Verwendung von datengesteuerter Programmierung wählt jede Funktion anhand der Repräsentation die richtige Implementierung aus.
- Implementierung entsprechend dem Muster für gemischte Typen.

## Element einfügen

```
(define set-insert
  (lambda (s x)
    (cond
      ((list-set? s)
       (list-set-insert s x))
      ((unique-list-set? s)
       (unique-list-set-insert s x))
      ((sorted-list-set? s)
       (sorted-list-set-insert s x))
      ((search-tree-set? s)
       (search-tree-set-insert s x))))))
```

## Element suchen

```
(define set-member
  (lambda (s x)
    (cond
      ((list-set? s)
       (list-set-member s x))
      ((unique-list-set? s)
       (unique-list-set-member s x))
      ((sorted-list-set? s)
       (sorted-list-set-member s x))
      ((search-tree-set? s)
       (search-tree-set-member s x))))))
```

## **Nachteile der datengesteuerten Implementierung der generischen Schnittstelle:**

- mühsame, uninteressante Implementierung (daher fehleranfällig)  
*boilerplate code*
- unflexibel: schlecht erweiterbar um neue Implementierungen des ADT
- nicht wartbar

Grund für die Nachteile:

- Jede generische Operation muss sämtliche Implementierungen kennen.

### 13.7.3 Verkapselung

- Ein Klientenprogramm darf nicht in der Lage sein, die Abstraktion zu brechen.
- Unter Verwendung der Typprädikate `list-set?`, `unique-list-set?`, `sorted-list-set?` usw. sowie der zugehörigen Selektoren könnte ein Klientenprogramm beliebige Operationen auf der Repräsentation der Elemente des ADT durchführen.

⇒ Invariante der Repräsentation kann verletzt werden

⇒ Operationen können falsche Ergebnisse liefern

- Beispiel: Falsche Konstruktion einer sortierten Liste

```
(define sk (make-sorted-list-set = < (list 99 1 2 3 4)))  
(sorted-list-set-member sk 99) ⇒ #t  
(sorted-list-set-member sk 3) ⇒ #f
```

## 13.8 Generische Implementierung durch Message-Passing

- Vermeidung der Nachteile der datengesteuerten Programmierung
- Erreicht Verkapselung und Flexibilität
- Ansatz:
  - Jedes Element eines ADT wird durch eine Funktion repräsentiert
  - Diese Funktion verkapselt die Repräsentation und die Operationen
  - Implementierung des ADT = Operationen  $\times$  Repräsentation
- ⇒ Kapselung: Implementierung ist versteckt vor dem Programm
- Grundidee der objekt-orientierten Programmierung

### 13.8.1 Message Passing

- Idee:
  - Jede Operation eines ADT erhält einen internen Namen
  - Ein Element ist eine Prozedur, die den Namen einer Operation auf die Operation selbst abbildet

⇒ eine Interpretation im Sinne der  $\Sigma$ -Algebra
- Implementierung: Strings als Namen



## Beispiel: list-set

```
(: make-generic-list-set ((pred %a) (pred %a) -> (string -> %op)))  
(define make-generic-list-set  
  (lambda (= <)  
    (letrec ((wrap (lambda (rep)  
                     (lambda (m)  
                       (cond  
                        ((string=? m "empty?")  
                         (lambda ()  
                           (empty? (list-set-rep rep))))  
                        ((string=? m "member?")  
                         (lambda (x)  
                           (list-set-member rep x))  
                        ((string=? m "insert")  
                         (lambda (x)  
                           (wrap (list-set-insert rep x))))))))))  
    (wrap (make-list-set = < empty))))))
```

## Beispiel: sorted-list-set

```
(: make-generic-sorted-list-set ((pred %a) (pred %a) -> (string -> %op)))  
(define make-generic-sorted-list-set  
  (lambda (= <)  
    (letrec ((wrap (lambda (rep)  
                     (lambda (m)  
                       (cond  
                        ((string=? m "empty?")  
                         (lambda ()  
                           (empty? (sorted-list-set-rep rep))))  
                        ((string=? m "member?")  
                         (lambda (x)  
                           (sorted-list-set-member rep x))  
                        ((string=? m "insert")  
                         (lambda (x)  
                           (wrap (sorted-list-set-insert rep x))))))))))  
      (wrap (make-sorted-list-set = < empty))))))
```

## Verwendung

```
(define l0 = (make-empty-sorted-list-set = <))  
(define l1 = ((l0 "insert") 17))  
(define l2 = ((l1 "insert") 42))  
(define l3 = ((l2 "insert") 0))  
((l3 "member?") 21) ⇒ #f  
((l3 "member?") 17) ⇒ #t
```

- Implementierung bewahrt die Verkapselung
  - Beobachtung: jeder Aufruf einer Operation hat das gleiche Muster  
(*object message arguments*)
- ⇒ Abstraktion des Musters führt zur generischen Implementierung

## 13.8.2 Generische Implementierung

```
; generic methods
(define set-empty?
  (lambda (s)
    ((s "empty?"))))
(define set-member?
  (lambda (s x)
    ((s "member?") x)))
(define set-insert
  (lambda (s x)
    ((s "insert") x)))
```

- Diese ADT-Operationen funktionieren mit jeder message-passing Implementierung.

## Beispiel: Anwendung der neuen Mengenoperationen

```
(define ul-s (set-insert (make-generic-list-set = <) 1))  
(set-rep (set-insert ul-s 1))  
=> (list 1 1)  
(set-member ul-s 7)  
=> #f
```

```
(define ol-s (set-insert (make-generic-ordered-list-set = <) 1))  
(set-rep (set-insert ol-s 1))  
=> (list 1)  
(set-member ol-s 1)  
=> #t
```

## 13.9 Interne Operationen

- Erweitere den ADT `(set X)` um  
`(: set-union ((set X) (set X) -> (set X)))`
- Problem: Die beiden Argumente könnten `(set X)` jeweils unterschiedlich repräsentieren!
- Lösungsmöglichkeit: Erweitere ADT um Konversionsoperation  
`(: set->list ((set X) -> (list X)))`

**Erklärung:** `(set->list s)` liefert Liste der Elemente von `s`.

**Definition:**

```
(define set->list
  ...)
; DAMIT
(define set-union
  (lambda (s1 s2)
    (list-fold set-insert s1 (set->list s2))))
```

## 13.10 Zusammenfassung

- Abstrakte Datentypen spezifizieren
  - eine Menge von Operationen
  - Eigenschaften der Operationen
- ADTs lassen mehrere Implementierungen zu
- Implementierung wählt Repräsentation mit Invariante
- Verkapselung
  - Klienten können die Abstraktion nicht brechen
  - Invariante bleibt bewahrt
- Klienten sind unabhängig von Implementierung
- Fabrikmuster
- Datengetriebene Implementierung möglich
- Generische Implementierung durch Message Passing