

Informatik I: Einführung in die Programmierung

17. Rekursion, Endrekursion, Iteration

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



Prof. Dr. Peter Thiemann

01. Februar 2022

1 Rekursion



Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

- Bäume sind induktiv definiert:
 - Ein Baum ist entweder leer \square oder
 - ein Knoten mit einer Markierung und einer Liste von Teilbäumen.
- Schema für Funktionen F auf Bäumen, die natürlich rekursiv sind:

- $F(\square) = A$

- $F \left(\begin{array}{c} \text{mark} \\ \swarrow \quad \downarrow \quad \searrow \\ t_0 \quad \dots \quad t_{n-1} \end{array} \right) = B(\text{mark}, F(t_0), \dots, F(t_{n-1}))$

- B ist ein Programmstück, das die Markierung der Wurzel, sowie die Ergebnisse der **Funktionsaufrufe von F auf den Teilbäumen** verwenden darf.

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Rekursion und Bäume

Codegerüst



```
@dataclass
class Tree:
    mark : Any
    children : list['Tree']

def tree_skeleton (tree : Optional[Tree]) -> Any:
    if tree is None:
        return "A" # result for empty tree
    else:
        # compute B from
        # - tree.mark
        # - tree_skeleton(tree.children[0])
        # - ...
        # - tree_skeleton(tree.children[n-1])
        # where n = len (tree.children)
        return "B"
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

2 Binäre Suche



Rekursion

**Binäre
Suche**

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Jede Rekursion folgt einer Baumstruktur



Binäre Suche

- Eingabe
 - aufsteigend sortierte Liste `lst : list[T]`
 - Suchbegriff `key : T`
- Ausgabe
 - falls `key` in `lst`: `i` sodass `lst[i] == key`
 - andernfalls: `None`

Idee

- Betrachte die Liste wie einen binären Suchbaum
- Wähle ein Element als Wurzel: alle Elemente links davon sind kleiner, rechts davon größer
- Optimierte die Effizienz durch geschickte Wahl der Wurzel

Rekursion

Binäre
Suche

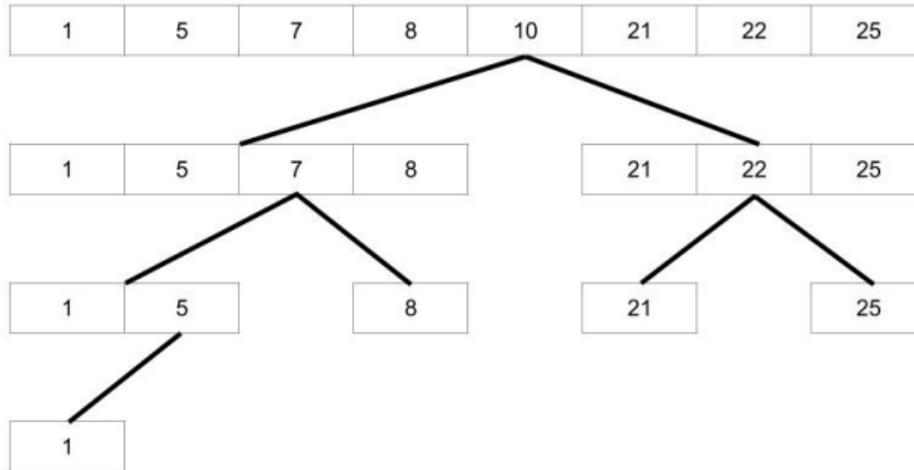
Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Binäre Suche



Rekursion

Binäre
Suche

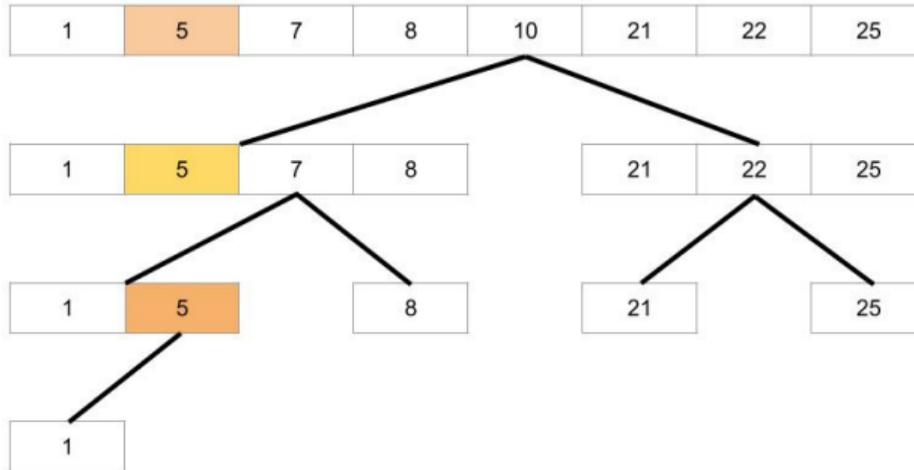
Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Binäre Suche (5) = 1



Rekursion

Binäre
Suche

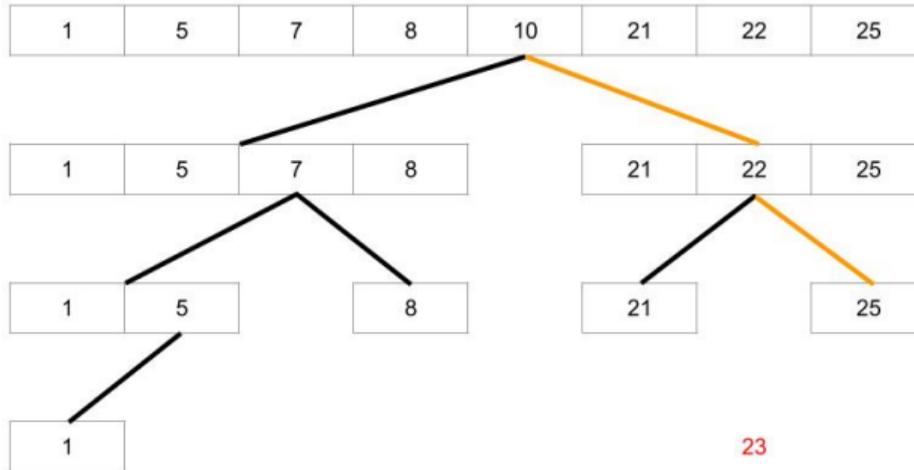
Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Binäre Suche (23) = None



Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Binäre Suche

Elementtyp int



UNI
FREIBURG

```
def bsearch (lst : list[int], key : int) -> Optional[int]:
    n = len (lst)
    if n == 0:
        return None # key not in empty list
    m = n//2          # position of root
    if lst[m] == key:
        return m
    elif lst[m] > key:
        return bsearch (lst[:m], key)
    else: # lst[m] < key
        r = bsearch (lst[m+1:], key)
        return None if r is None else r+m+1
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

- Funktioniert, aber `lst[:m]` und `lst[m+1:]` erzeugen jeweils **Kopien** der halben Liste (\rightarrow ineffizient!)
- Alternative: Suche jeweils zwischen Startpunkt und Endpunkt in `lst`
- Der rekursive Aufruf muss nur den Start- bzw. Endpunkt verschieben

```
def bsearch (lst : list[int], key : int):  
    return bsearch2 (lst, key, 0, len (lst))  
  
def bsearch2 (lst : list[int], key : int,  
              low : int, high : int):  
    """ search for key in lst between low  
    (inclusive) and high (exclusive)  
    assumes low <= high """  
    ...
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Binäre Suche ohne Kopieren



```
def bsearch2 (lst : list[int], key : int, lo:int, hi:int):
    n = hi - lo      # length of list segment
    if n == 0:
        return None # key not in empty segment
    m = lo + n//2    # position of root
    if lst[m] == key:
        return m
    elif lst[m] > key:
        return bsearch2 (lst, key, lo, m)
    else: # lst[m] < key
        return bsearch2 (lst, key, m+1, hi)
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Beobachtungen

- $n == 0$ entspricht $hi - lo == 0$ und damit $lo == hi$
- $lo + (hi - lo)//2 == (lo + hi)//2$

Binäre Suche ohne Kopieren, vereinfacht



```
def bsearch2 (lst : list[int], key : int, lo:int, hi:int):  
    if lo == hi:  
        return None # key not in empty segment  
    m = (lo + hi)//2 # position of root  
    if lst[m] == key:  
        return m  
    elif lst[m] > key:  
        return bsearch2 (lst, key, lo, m)  
    else: # lst[m] < key  
        return bsearch2 (lst, key, m+1, hi)
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Beobachtungen

- Jeder rekursive Aufruf von bsearch2 erfolgt in return.
- Solche Aufrufe heißen **endrekursiv**.

Definition

Endrekursive Funktionen haben nur endrekursive Aufrufe.

Elimination von Endrekursion durch Iteration

- Endrekursive Funktionen können durch `while`-Schleifen (**Iteration**) implementiert werden.
- Die **Abbruchbedingung** der Rekursion wird **negiert zur Bedingung** der `while`-Schleife.
- Der Rest des Funktionsrumpfs wird zum Rumpf der `while`-Schleife.
- Die **endrekursiven Aufrufe** werden zu **Zuweisungen an die Parameter**.

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Beispiel bsearch2

`bsearch2` ist endrekursive Funktion

Abbruchbedingung der Rekursion:

```
if lo == hi:  
    return None
```

wird negiert zur Bedingung der `while`-Schleife

```
while lo != hi:  
    ...  
else:  
    return None
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Beispiel bsearch2

bsearch2 ist endrekursive Funktion

Endrekursive Aufrufe

```
return bsearch2 (lst, key, lo, m)
```

werden zu Zuweisungen an die Parameter

```
lst, key, lo, hi = lst, key, lo, m
```

bzw. hier reicht

```
hi = m
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Binäre Suche ohne Kopieren, iterativ



```
def bsearch2 (lst : list[int], key : int, lo:int, hi:int):
    while lo != hi:
        m = (lo + hi)//2
        if lst[m] == key:
            return m
        elif lst[m] > key:
            hi = m      # bsearch2 (lst, key, lo, m)
        else: # lst[m] < key
            lo = m+1   # bsearch2 (lst, key, m+1, hi)
    else:
        return None
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Suche im binären Suchbaum

Ebenfalls endrekursiv



```
def search(tree : Optional[Node], item : Any):  
    if tree is None:  
        return False  
    elif tree.mark == item:  
        return True  
    elif tree.mark > item:  
        return search(tree.left, item)  
    else:  
        return search(tree.right, item)
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

- Gleiches Muster ... nicht überraschend

Suche im binären Suchbaum

Iterativ



UNI
FREIBURG

```
def search(tree : Optional[Node], item : Any):  
    while tree is not None:  
        if tree.mark == item:  
            return True  
        elif tree.mark > item:  
            tree = tree.left  
        else:  
            tree = tree.right  
    else:  
        return False
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

3 Potenzieren



■ Rekursive Definition

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Rekursive
Definition

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Rekursion als Definitionstechnik: Potenzieren



- Mathematische Definition: $x^0 = 1$ $x^{n+1} = x \cdot x^n$
- Oder "informatisch" hingeschrieben

```
power (x, 0)    == 1
power (x, n+1) == x * power (x, n)
```

- Wo ist da der Baum?
- Erinnerung: Induktive Definition der natürlichen Zahlen
 - Eine natürliche Zahl ist entweder 0 oder
 - der Nachfolger $1 + (n)$ einer natürlichen Zahl n .

- In Bäumen: 0 1+
- |
- n

- Daraus ergibt sich das Codegerüst.

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Rekursive
Definition

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme



```
def power (x : complex, n : int):  
    """ x ** n for n >= 0 """  
    if n==0:  
        return 1  
    else: # n = 1+n'  
        return x * power (x, n-1)
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Rekursive
Definition

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

- Was passiert genau?

Aufrufsequenz

→ $\text{power}(2,3)$ wählt else-Zweig und ruft auf:
 → $\text{power}(2,2)$ wählt else-Zweig und ruft auf:
 → $\text{power}(2,1)$ wählt else-Zweig und ruft auf:
 → $\text{power}(2,0)$ wählt if-Zweig und:
 ← $\text{power}(2,0)$ gibt 1 zurück
 ← $\text{power}(2,1)$ gibt $(2 \times 1) = 2$ zurück
 ← $\text{power}(2,2)$ gibt $(2 \times 2) = 4$ zurück
 ← $\text{power}(2,3)$ gibt $(2 \times 4) = 8$ zurück

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Rekursive
Definition

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Power ist **nicht** endrekursiv



```
def power (x : complex, n : int):  
    if n==0:  
        return 1  
    else:  
        return x * power (x, n-1)
```

- Aber wir könnten das Ergebnis auch *rückwärts* in einem **akkumulierenden Argument** berechnen.

```
def power_acc (x : complex, n : int, acc : complex):  
    if n==0:  
        return acc  
    else:  
        return power_acc (x, n-1, acc * x)
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Rekursive
Definition

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

■ Schematische Transformation in Iteration

```
def power_it (x : complex, n : int, acc : complex = 1):  
    while n != 0:  
        n, acc = n-1, acc*x  
    else:  
        return acc
```

- Startwert $acc = 1$ im Funktionskopf definiert.
- Jeder Aufruf `power_it (x, n)` verwendet $acc=1$.
- Ein Aufruf (z.B.) `power_it (x, n, 42)` startet mit $acc=42$.

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Rekursive
Definition

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

4 Schneller Potenzieren



Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

**Schneller
Potenzieren**

Sortieren

Lindenmayer
Systeme



```
def power_it (x : complex, n : int, acc : complex=1):  
    while n != 0:  
        n, acc = n-1, acc*x  
    else:  
        return acc
```

Wieviele Multiplikationen benötigen wir zur Berechnung von

- `power (x, 0)?` 0
- `power (x, 1)?` 1
- `power (x, 2)?` 2
- `power (x, n)?` n

Mehr Multiplikationen als unbedingt notwendig!

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Alternative Definition von Power



```
power(x, 0) == 1
power(x, 2*n) == power(x*x, n) # n > 0
power(x, 2*n+1) == x * power(x*x, n) # n >= 0
```

- Alternative Aufteilung der natürlichen Zahlen.
- Jede natürliche Zahl ungleich 0 ist entweder gerade oder ungerade.
- In jedem Fall können wir die Berechnung von `power` entweder sofort abbrechen oder auf die `power` mit einem echt kleineren Exponenten `n` zurückführen.

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Schnelle Exponentiation



```
def fast_power (x : complex, n : int):  
    if n == 0:  
        return 1  
    elif n % 2 == 0:  
        return fast_power (x*x, n//2)  
    else: # n % 2 == 1  
        return x * fast_power (x*x, n//2)
```

- Multiplikationen für $n = 1$? 2
- Multiplikationen für $n = 2$? 3
- Multiplikationen für $n = 4$? 4
- Multiplikationen für $n = 2^k$? $k+2$
- Multiplikationen für $n < 2^k$: höchstens $2k \approx 2 \log_2 n$.
- Schneller als die `power` Funktion: logarithmisch viele Multiplikationen!
- Berechnung von `n//2` und `n%2` ist billig. Warum?

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Schnelle Exponentiation, iterativ?



```
def fast_power (x : complex, n : int):  
    if n == 0:  
        return 1  
    elif n % 2 == 0:  
        return fast_power (x*x, n//2)  
    else: # n % 2 == 1  
        return x * fast_power (x*x, n//2)
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

- Nicht endrekursiv!
- Aber es kann wieder ein akkumulierender Parameter eingeführt werden, der die äußeren Multiplikationen mit dem x durchführt.

Schnelle Exponentiation, endrekursiv!



```
def fast_power_acc (x : complex, n : int, acc : complex = 1):
    if n == 0:
        return acc
    elif n % 2 == 0:
        return fast_power_acc(x*x, n//2, acc)
    else: # n % 2 == 1
        return fast_power_acc(x*x, n//2, acc*x)
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Schnelle Exponentiation, iterativ!

Schematische Transformation liefert

```
def fast_power_it (x : complex, n : int, acc : complex = 1):  
    while n != 0:  
        if n % 2 == 0:  
            x, n, acc = (x*x, n//2, acc)  
        else: # n % 2 == 1  
            x, n, acc = (x*x, n//2, acc*x)  
    else:  
        return acc
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

5 Sortieren



Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Sortieren

- Eingabe
 - Liste `lst` : `list` [T]
 - (Ordnung \leq auf den Listenelementen vom Typ T)
- Ausgabe
 - aufsteigend sortierte Liste (gemäß \leq)
 - jedes Element muss in der Ausgabe genauso oft vorkommen wie in der Eingabe

Sortieren durch Partitionieren

- Quicksort
- Erdacht von Sir C.A.R. Hoare um 1960
- Lange Zeit einer der schnellsten Sortieralgorithmen

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Vorgehensweise

- Falls lst leer ist, so ist die Ausgabe die leere Liste.
- Sonst wähle ein Element p aus lst .
- Sei lst_{lo} die Liste der Elemente aus lst , die $\leq p$ sind.
- Sei lst_{hi} die Liste der Elemente aus lst , die nicht $\leq p$ sind.
- Sortiere lst_{lo} und lst_{hi} mit Ergebnissen $sort_{lo}$ und $sort_{hi}$.
- Dann ist $sort_{lo} + [p] + sort_{hi}$ eine sortierte Version von lst .

Rekursion

Binäre
Suche

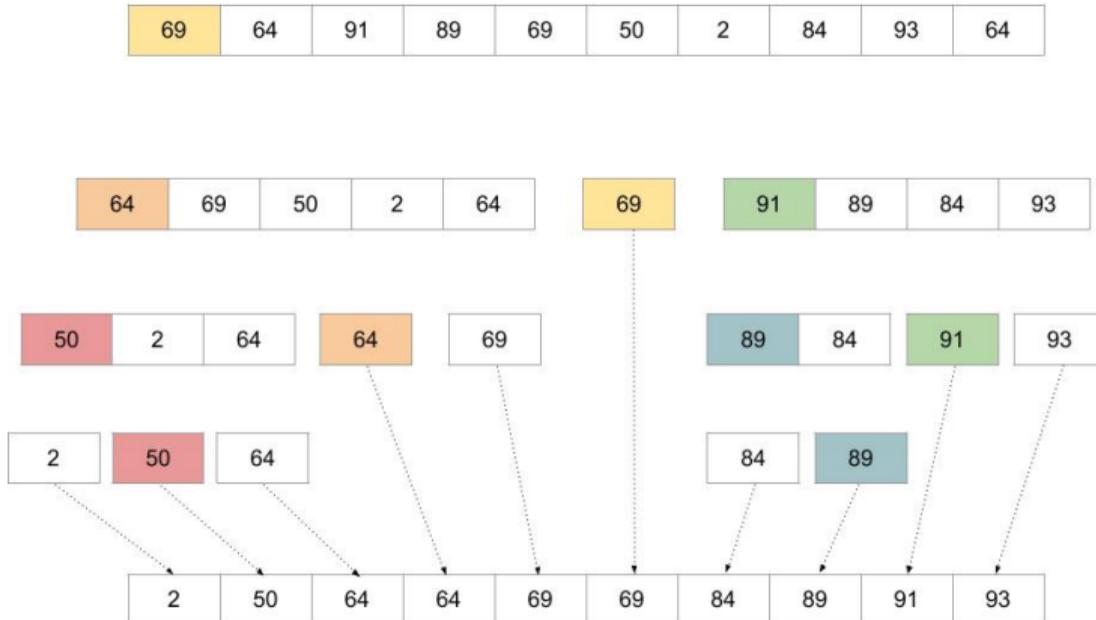
Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Quicksort Beispiel



Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme



```
def quicksort (lst : list[int]):  
    if len (lst) <= 1:  
        return lst  
    else:  
        p, lst_lo, lst_hi = partition (lst)  
        return (quicksort (lst_lo)  
                + [p]  
                + quicksort (lst_hi))
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Wunschdenken

- Wir nehmen an, dass `partition (lst)` für `len (lst) >= 1` ein 3-Tupel liefert, wobei
 - `p` ist ein Element von `lst`
 - `lst_lo` enthält die Elemente `<= p`
 - `lst_hi` enthält die Elemente `> p`



```
def partition (lst):
    """ assume len (lst) >= 1 """
    p, rest = lst[0], lst[1:]
    lst_lo = []
    lst_hi = []
    for x in rest:
        if x <= p:
            lst_lo = lst_lo + [x]
        else:
            lst_hi = lst_hi + [x]
    return p, lst_lo, lst_hi
```

- Codegerüst für Listenverarbeitung
- Zwei Akkumulatoren `lst_lo` und `lst_hi`

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

- Der rekursive Algorithmus ist die einfachste Beschreibung von Quicksort.
- Eine iterative Implementierung ist möglich.
- Diese ist aber deutlich schwieriger zu verstehen.

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

6 Lindenmayer Systeme



Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Wikipedia

Bei den Lindenmayer- oder L-Systemen handelt es sich um einen mathematischen Formalismus, der 1968 von dem ungarischen theoretischen Biologen Aristid Lindenmayer als Grundlage einer axiomatischen Theorie biologischer Entwicklung vorgeschlagen wurde. In jüngerer Zeit fanden L-Systeme **Anwendung in der Computergrafik bei der Erzeugung von Fraktalen** und in der realitätsnahen Modellierung von Pflanzen.

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Definition

Ein 0L-System ist ein Tupel $G = (V, \omega, P)$, wobei

- V eine Menge von Symbolen (Alphabet),
- $\omega \in V^*$ ein String von Symbolen und
- $P \subseteq V \times V^*$ eine Menge von **Produktionen** ist, wobei zu jedem $A \in V$ mindestens eine Produktion $(A, w) \in P$ existieren muss.

Beispiel (Lindenmayer): 0L-System für Algenwachstum

- $V = \{A, B\}$
- $\omega = A$
- $P = \{A \rightarrow BA, B \rightarrow A\}$

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Wie rechnet ein OL-System?



Definition

Sei $G = (V, \omega, P)$ ein OL-System.

Sei $A_1A_2 \dots A_n$ ein String über Symbolen aus V (also $A_i \in V$).

Ein Schritt von G ersetzt **jedes** Symbol durch eine zugehörige rechte Produktionsseite:

$$A_1A_2 \dots A_n \Rightarrow w_1w_2 \dots w_n$$

wobei $(A_i, w_i) \in P$, für $1 \leq i \leq n$.

Die **Sprache von G** besteht aus allen Strings, die aus ω durch endlich viele \Rightarrow -Schritte erzeugt werden können.

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Beispiel Algenwachstum

$$P = \{A \rightarrow BA, B \rightarrow A\}$$

- 1 *A*
- 2 *BA*
- 3 *ABA*
- 4 *BAABA*
- 5 *ABABAABA*
- 6 *BAABAABABAABA*
- 7 *ABABAABABAABAABABAABA*
- 8 USW

Rekursion

Binäre
Suche

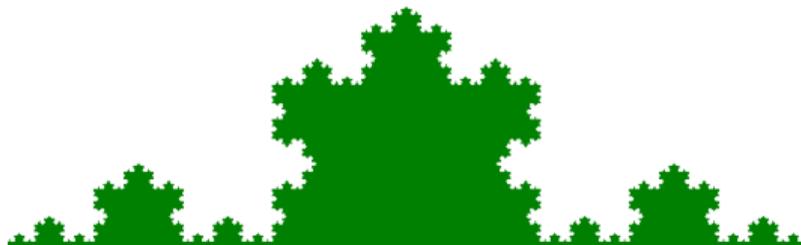
Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

- Die **Kochkurve** ist ein **Fraktal**.
- D.h. eine selbstähnliche Kurve mit rekursiver Beschreibung und weiteren spannenden Eigenschaften.



<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Kochkurve.png>

- Sie kann durch ein 0L-System beschrieben werden.

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

0L-System für die Kochkurve

- $V = \{F, +, -\}$
- $\omega = F$
- $P = \{F \mapsto F + F - F + F\}$ sowie $+ \mapsto +$ und $- \mapsto -$

Interpretation

- F Strecke vorwärts zeichnen
- $+$ um 60° nach links abbiegen
- $-$ um 120° nach rechts abbiegen

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Idee der “Schildkrötengrafik”

Eine Schildkröte sitzt auf einer Zeichenfläche. Sie kann eine bestimmte Strecke geradeaus gehen oder abbiegen. Wenn ihr Hintern dabei über den Boden schleift, hinterläßt sie einen geraden Strich.

Befehle an die Schildkröte

```
from turtle import *
pencolor('black') #use the force
pendown()         #let it all hang out
forward(100)
left(120)
forward(100)
left(120)
forward(100)
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Schildkröten-Interpretation

Die Operationen

- F forward (size)
- + left (60)
- - right (120)

Die Produktion $F \mapsto F + F - F + F$

```
def koch(size:float, n:int):  
    #...  
    koch(size/3, n-1) #F  
    left(60)          #+  
    koch(size/3, n-1) #F  
    right(120)        #-  
    koch(size/3, n-1) #F  
    left(60)          #+  
    koch(size/3, n-1) #F
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme



```
def koch (size:float, n:int):  
    if n == 0:  
        forward(size)  
    else:  
        koch (size/3, n-1)  
        left(60)  
        koch (size/3, n-1)  
        right(120)  
        koch (size/3, n-1)  
        left(60)  
        koch (size/3, n-1)
```

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

0L-System für fraktale Binärbäume

- $V = \{0, 1, [,]\}$
- $\omega = 0$
- $P = \{1 \mapsto 11, 0 \mapsto 1[0]0\}$

Interpretation

- 0 Strecke vorwärts zeichnen mit Blatt am Ende
- 1 Strecke vorwärts zeichnen
- [Position und Richtung merken und um 45° nach links abbiegen
-] Position und Richtung von zugehöriger öffnender Klammer wiederherstellen und um 45° nach rechts abbiegen

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

```
def btree1 (size:float , n:int):  
    if n == 0:  
        forward (size)  
    else:  
        n = n - 1  
        btree1 (size/3, n)  
        btree1 (size/3, n)
```

- $n=0$: letzte Generation erreicht
- Faktor $1/3$ willkürlich gewählt

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

Turtle-Graphics Implementierung Teil 0



```
def btree_0 (size:float, n:int):
    if n == 0:
        forward(size)           # line segment
        dot (2, 'green')       # draw leaf
    else:
        n = n - 1
        btree_1 (size/3, n)    # "1"
        pos = position()      # "["
        ang = heading()
        left(45)
        btree_0 (size/3, n)    # "0"
        penup()                # "]"
        setposition (pos)
        setheading (ang)
        pendown()
        right (45)
        btree_0 (size/3, n)    # "0"
```

Rekursion

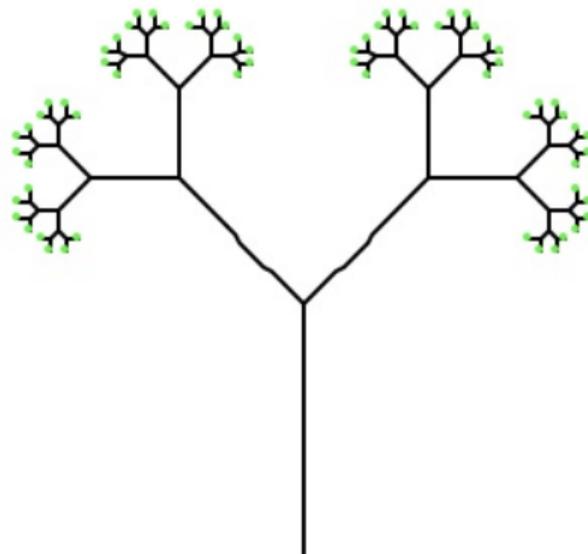
Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme



Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme

- **Induktion** ist eine Definitionstechnik aus der Mathematik.
- Induktiv definierte Funktionen können meist kurz und elegant rekursiv implementiert werden.
- Funktionen auf induktiv definierten Daten (d.h. baumartigen Strukturen) sind generell rekursiv.
- In Python ist Rekursion ist nicht immer die **effizienteste** Implementierung einer Funktion!
- **Endrekursion** kann schematisch in effiziente **Iteration** umgewandelt werden.
- **Allgemeine Rekursion** ist komplizierter umzuwandeln.

Rekursion

Binäre
Suche

Potenzieren

Schneller
Potenzieren

Sortieren

Lindenmayer
Systeme