

Informatik I: Einführung in die Programmierung

7. Entwurf von Schleifen, While-Schleifen, Hilfsfunktionen und Akkumulatoren

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



UNI
FREIBURG

Prof. Dr. Peter Thiemann

8. November 2023



Entwurf von Schleifen

Entwurf von Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikation
Auswertung
Ableitung
Integration
Binäre Operationen
Addition
Multiplikation
Verbesserte
Typannotationen
Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Definition

Ein *Polynom vom Grad n* ist eine Folge von Zahlen (a_0, a_1, \dots, a_n) , den *Koeffizienten*. Dabei ist $n \geq 0$ und $a_n \neq 0$.

Beispiele

- $()$
- (1)
- $(3, 2, 1)$

Anwendungen

Kryptographie, fehlerkorrigierende Codes.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



- (Skalar) Multiplikation mit einer Zahl c

$$c \cdot (a_0, a_1, \dots, a_n) = (c \cdot a_0, c \cdot a_1, \dots, c \cdot a_n)$$

- Auswertung an der Stelle x_0

$$(a_0, a_1, \dots, a_n)[x_0] = \sum_{i=0}^n a_i \cdot x_0^i$$

- Ableitung

$$(a_0, a_1, \dots, a_n)' = (1 \cdot a_1, 2 \cdot a_2, \dots, n \cdot a_n)$$

- Integration

$$\int (a_0, a_1, \dots, a_n) = (0, a_0, a_1/2, a_2/3, \dots, a_n/(n+1))$$

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Skalarmultiplikation

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



$$c \cdot (a_0, a_1, \dots, a_n) = (c \cdot a_0, c \cdot a_1, \dots, c \cdot a_n)$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `skalar_mult` nimmt als Eingabe

- `c : float`, den Faktor,
- `p : list[float]`, ein Polynom.

Der Grad des Polynoms ergibt sich aus der Länge der Sequenz.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

`while`-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def skalar_mult(  
    c : float,  
    p : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    # fill in, initialization  
    for a in p:  
        pass # fill in action for each element  
    return ...
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
assert(skalar_mult(42, []) == [])
assert(skalar_mult(42, [1,2,3]) == [42,84,126])
assert(skalar_mult(-0.1, [1,2,4]) == [-0.1,-0.2,-0.4])
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def skalar_mult(  
    c : float,  
    p : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    result = []  
    for a in p:  
        result = result + [c * a]  
    return result
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Rumpf der Skalarmultiplikation

```
result = []          # initialization
for a in p:
    result = result + [c * a]    # update
return result
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Rumpf der Skalarmultiplikation

```
result = []          # initialization
for a in p:
    result = result + [c * a]    # update
return result
```

Variable `result` ist Akkumulator

- In `result` wird das Ergebnis aufgesammelt (akkumuliert).
- `result` wird vor der Schleife initialisiert auf das Ergebnis für die leere Liste.
- Jeder Schleifendurchlauf aktualisiert das Ergebnis in `result`, indem das Ergebnis mit dem aktuellen Element `a` erweitert wird.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



- $p = (a_0, a_1, \dots, a_n)$
- `r = []`
- `r = []`
- `for a in p:`
- `r = r + [c * a]`
- nach dem i -ten Durchlauf der Schleife:
 $r = (c \cdot a_0, \dots, c \cdot a_{i-1})$
- nach dem $n + 1$ -ten Durchlauf (letzter Durchlauf der Schleife):
 $r = (c \cdot a_0, \dots, c \cdot a_n)$

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung

Ein vergessenes Beispiel



UNI
FREIBURG

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Skalarmultiplikation mit 0

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Auswertung

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



$$(a_0, a_1, \dots, a_n)[x_0] = \sum_{i=0}^n a_i \cdot x_0^i$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `poly_eval` nimmt als Eingabe

- `p` : `list[float]`, ein Polynom,
- `x` : `float`, das Argument.

Der Grad des Polynoms ergibt sich aus der Länge der Sequenz.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

`while`-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def poly_eval(  
    p : list[float],  
    x : float  
    ) -> float:  
    # fill in  
    for a in p:  
        pass # fill in action for each element  
    return ...
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
assert(poly_eval([], 2) == 0)
assert(poly_eval([1,2,3], 2) == 17)
assert(poly_eval([1,2,3], -0.1) == 0.83)
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def poly_eval(  
    p : list[float],  
    x : float  
    ) -> float:  
    result = 0  
    i = 0  
    for a in p:  
        result = result + a * x ** i  
        i = i + 1  
    return result
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Alternative Funktionsdefinition

```
def poly_eval(  
    p : list[float],  
    x : float  
    ) -> float:  
    result = 0  
    for i, a in enumerate(p): # <<-----  
        result = result + a * x ** i  
    return result
```

- `enumerate(seq)` liefert Paare aus (Laufindex, Element)
- Beispiel `list(enumerate([8, 8, 8])) == [(0, 8), (1, 8), (2, 8)]`

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Ableitung

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



$$(a_0, a_1, \dots, a_n)' = (1 \cdot a_1, 2 \cdot a_2, \dots, n \cdot a_n)$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `derivative` nimmt als Eingabe

- `p : list[float]`, ein Polynom.

Der Grad des Polynoms ergibt sich aus der Länge der Sequenz.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

`while`-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def derivative(  
    p : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    # initialization  
    for a in p:  
        pass # fill in action for each element  
    return ...
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
assert derivative([]) == []  
assert derivative([42]) == []  
assert derivative([1,2,3]) == [2,6]
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def derivative(  
    p : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    result = []  
    for i, a in enumerate(p):  
        if i>0:  
            result = result + [i * a]  
    return result
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Integration

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



$$\int (a_0, a_1, \dots, a_n) = (0, a_0, a_1/2, a_2/3, \dots, a_n/(n+1))$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `integral` nimmt als Eingabe

- `p : list[float]`, ein Polynom.

Der Grad des Polynoms ergibt sich aus der Länge der Sequenz.

Weitere Schritte

selbst

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

`while`-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Binäre Operationen

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



- Addition (falls $n \leq m$)

$$\begin{aligned}(a_0, a_1, \dots, a_n) + (b_0, b_1, \dots, b_m) \\ = (a_0 + b_0, a_1 + b_1, \dots, a_n + b_n, b_{n+1}, \dots, b_m)\end{aligned}$$

- Multiplikation von Polynomen

$$\begin{aligned}(a_0, a_1, \dots, a_n) \cdot (b_0, b_1, \dots, b_m) \\ = (a_0 \cdot b_0, a_0 \cdot b_1 + a_1 \cdot b_0, \dots, \sum_{i=0}^k a_i \cdot b_{k-i}, \dots, a_n \cdot b_m)\end{aligned}$$

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

**while-
Schleifen**

**Zusammen-
fassung**



Addition

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



$$(a_0, a_1, \dots, a_n) + (b_0, b_1, \dots, b_m) \\ = (a_0 + b_0, a_1 + b_1, \dots, a_n + b_n, b_{n+1}, \dots, b_m)$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `poly_add` nimmt als Eingabe

- `p : list[float]`, ein Polynom.
- `q : list[float]`, ein Polynom.

Die Grade der Polynome ergeben sich aus der Länge der Sequenzen.

Achtung

Die Grade der Polynome können unterschiedlich sein!

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

`while`-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def poly_add(  
    p : list[float],  
    q : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    # fill in  
    for i in range(...): # <<-----  
        pass # fill in action for each element  
    return ...
```

Frage

Was ist das Argument ... von range?

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
assert(poly_add([], []) == [])  
assert(poly_add([42], []) == [42])  
assert(poly_add([], [11]) == [11])  
assert(poly_add([1,2,3], [4,3,2,5]) == [5,5,5,5])
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikation
Auswertung
Ableitung
Integration
Binäre Operationen
Addition
Multiplikation
Verbesserte
Typannotationen
Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
assert(poly_add([], []) == [])  
assert(poly_add([42], []) == [42])  
assert(poly_add([], [11]) == [11])  
assert(poly_add([1,2,3], [4,3,2,5]) == [5,5,5,5])
```

Antwort: Argument von range

```
maxlen = max(len(p), len(q))
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikation
Auswertung
Ableitung
Integration
Binäre Operationen
Addition
Multiplikation
Verbesserte
Typannotationen
Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition, erster Versuch

```
def poly_add(  
    p : list[float],  
    q : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    maxlen = max (len (p), len (q))  
    result = []  
    for i in range(maxlen):  
        result = result + [p[i] + q[i]]  
    return result
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Problem

Eine Assertion schlägt fehl!

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikation
Auswertung
Ableitung
Integration
Binäre Operationen
Addition
Multiplikation
Verbesserte
Typannotationen
Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Problem

Eine Assertion schlägt fehl!

```
assert(poly_add([], []) == [])  
assert(poly_add([42], []) == [42])
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikation
Auswertung
Ableitung
Integration
Binäre Operationen
Addition
Multiplikation
Verbesserte
Typannotationen
Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Problem

Eine Assertion schlägt fehl!

```
assert(poly_add([], []) == [])  
assert(poly_add([42], []) == [42])
```

Analyse

Zweite Assertion schlägt fehl für $i=0$!

```
Traceback (most recent call last):  
  File "<outputdir>/py_default_default.py", line 124, in <module>  
    assert(poly_add([42], []) == [42])  
    ~~~~~  
  
  File "<outputdir>/py_default_default.py", line 108, in poly_add  
    result = result + [p[i] + q[i]]
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikation
Auswertung
Ableitung
Integration
Binäre Operationen
Addition
Multiplikation
Verbesserte
Typannotationen
Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Neuer Entwurfsschritt: Wunschdenken

Abstrahiere die gewünschte Funktionalität in einer **Hilfsfunktion**.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikation
Auswertung
Ableitung
Integration
Binäre Operationen
Addition
Multiplikation
Verbesserte
Typannotationen
Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Neuer Entwurfsschritt: Wunschdenken

Abstrahiere die gewünschte Funktionalität in einer **Hilfsfunktion**.

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `safe_index` nimmt als Eingabe

- `p : list[float]` eine Sequenz
- `i : int` einen Index (positiv)
- `d : float` einen Ersatzwert für ein Element von `p`

und liefert das Element `p[i]` (falls definiert) oder den Ersatzwert.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def safe_index(  
    p : list[float],  
    i : int, # assume  $\geq 0$   
    d : float  
    ) -> float:  
    # fill in  
    return 0
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
assert safe_index([1,2,3], 0, 0) == 1
assert safe_index([1,2,3], 2, 0) == 3
assert safe_index([1,2,3], 4, 0) == 0
assert safe_index([1,2,3], 4, 42) == 42
assert safe_index([], 0, 42) == 42
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def safe_index(  
    p : list[float],  
    i : int, # assume  $\geq 0$   
    d : float  
    ) -> float:  
    return p[i] if i < len(p) else d
```

oder (alternative Implementierung des Funktionsrumpfes)

```
if i < len(p):  
    return p[i]  
else:  
    return d
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Bedingter Ausdruck (Conditional Expression)

```
expr_true if expr_cond else expr_false
```

- Werte zuerst *expr_cond* aus
- Falls Ergebnis kein Nullwert, dann werte *expr_true* als Ergebnis aus
- Sonst werte *expr_false* als Ergebnis aus

Beispiele

- `17 if True else 4 == 17`
- `"abc"[i] if i<3 else " "`

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikation
Auswertung
Ableitung
Integration
Binäre Operationen
Addition
Multiplikation
Verbesserte
Typannotationen
Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition mit Hilfsfunktion

```
def poly_add(  
    p : list[float],  
    q : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    maxlen = max (len (p), len (q))  
    result = []  
    for i in range(maxlen):  
        result = result + [  
            safe_index(p,i,0) + safe_index (q,i,0)]  
    return result
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Multiplikation

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



$$(p_0, p_1, \dots, p_n) \cdot (q_0, q_1, \dots, q_m) \\ = (p_0 \cdot q_0, p_0 \cdot q_1 + p_1 \cdot q_0, \dots, \sum_{i=0}^k p_i \cdot q_{k-i}, \dots, p_n \cdot q_m)$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `poly_mult` nimmt als Eingabe

- `p : list[float]` ein Polynom
- `q : list[float]` ein Polynom

und liefert als Ergebnis das Produkt der Eingaben.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def poly_mult(  
    p : list[float],  
    q : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    # fill in  
    for k in range(...):  
        pass # fill in to compute k-th output element  
    return ...
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
assert poly_mult([], []) == []
assert poly_mult([42], []) == []
assert poly_mult([], [11]) == []
assert poly_mult([1,2,3], [1]) == [1,2,3]
assert poly_mult([1,2,3], [0,1]) == [0,1,2,3]
assert poly_mult([1,2,3], [1,1]) == [1,3,5,3]
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
assert poly_mult([], []) == []
assert poly_mult([42], []) == []
assert poly_mult([], [11]) == []
assert poly_mult([1,2,3], [1]) == [1,2,3]
assert poly_mult([1,2,3], [0,1]) == [0,1,2,3]
assert poly_mult([1,2,3], [1,1]) == [1,3,5,3]
```

Beobachtungen

- Range $\text{maxlen} = \text{len}(p) + \text{len}(q) - 1$

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def poly_mult(  
    p : list[float],  
    q : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    result = []  
    for k in range(len(p) + len(q) - 1):  
        rk = ... # k-th output element  
        result = result + [rk]  
    return result
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Das k-te Element

$$r_k = \sum_{i=0}^k p_i \cdot q_{k-i}$$

noch eine Schleife!

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Das k-te Element

$$r_k = \sum_{i=0}^k p_i \cdot q_{k-i}$$

noch eine Schleife!

Berechnung

```
rk = 0
for i in range(k+1):
    rk = rk + safe_index(p,i,0) * safe_index(q,k-i,0)
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition, final

```
def poly_mult(  
    p : list[float],  
    q : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    result = []  
    for k in range(len(p) + len(q) - 1):  
        rk = 0  
        for i in range(k+1):  
            rk = rk + safe_index(p,i,0) * safe_index(q,k-i,0)  
        result = result + [rk]  
    return result
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Verbesserte Typannotationen

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

**Verbesserte
Typannotationen**

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung

Verbesserte Typannotationen

Am Beispiel der Multiplikation



```
def poly_mult(  
    p : list[float],  
    q : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    ...
```

- Laut Typannotation ist das Ergebnis immer `list[float]`

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

**Verbesserte
Typannotationen**

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung

Verbesserte Typannotationen

Am Beispiel der Multiplikation



```
def poly_mult(  
    p : list[float],  
    q : list[float]  
    ) -> list[float]:  
    ...
```

- Laut Typannotation ist das Ergebnis immer `list[float]`
- Wir erhalten aber eine `list[int]`, wenn beide Argumente diesen Typ haben!

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

**Verbesserte
Typannotationen**

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



- Schreibweise für einen genaueren **generischen Typ**:

```
def poly_mult[T : (int, float)] (  
    p : list[T], q : list[T]) -> list[T]:  
    ...
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

**Verbesserte
Typannotationen**

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



- Schreibweise für einen genaueren **generischen Typ**:

```
def poly_mult[T : (int, float)] (  
    p : list[T], q : list[T]) -> list[T]:
```

...

- T ist eine **Typvariable** und T : (int, float) zeigt an, dass sie entweder für **int** oder **float** stehen muss.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

**Verbesserte
Typannotationen**

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



- Schreibweise für einen genaueren **generischen Typ**:

```
def poly_mult[T : (int, float)] (  
    p : list[T], q : list[T]) -> list[T]:  
    ...
```

- T ist eine **Typvariable** und T : (int, float) zeigt an, dass sie entweder für **int** oder **float** stehen muss.
- D.h. dieser generische Typ ist eine Abkürzung für zwei Typen:

```
def poly_mult (  
    p : list[float], q : list[float]) -> list[float]:  
    ...
```

```
def poly_mult (  
    p : list[int], q : list[int]) -> list[int]:  
    ...
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

**Verbesserte
Typannotationen**

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



- Ein generischer Typ enthält eine oder mehrere Typvariablen (wie `list [T]`).
- Er steht als “Abkürzung” für alle Typen, die man durch Einsetzen von erlaubten konkreten Typen für die Typvariablen herstellen kann.
- Ohne weitere Beschränkung sind **alle** konkreten Typen erlaubt.
- Im Beispiel waren die Typen beschränkt auf (`int`, `float`).

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Lexikographische Ordnung

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

**Lexikographische
Ordnung**

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung

Die lexikographische Ordnung



Gegeben

Zwei Sequenzen der Längen $m, n \geq 0$:

$$\vec{a} = "a_1 a_2 \dots a_m"$$

$$\vec{b} = "b_1 b_2 \dots b_n"$$

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

**Lexikographische
Ordnung**

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung

Die lexikographische Ordnung



Gegeben

Zwei Sequenzen der Längen $m, n \geq 0$:

$$\vec{a} = "a_1 a_2 \dots a_m"$$

$$\vec{b} = "b_1 b_2 \dots b_n"$$

$\vec{a} \leq \vec{b}$ in der lexikographischen Ordnung, falls

Es gibt $0 \leq k \leq \min(m, n)$, so dass

- $a_1 = b_1, \dots, a_k = b_k$ und

$$\vec{a} = "a_1 a_2 \dots a_k a_{k+1} \dots a_m"$$

$$\vec{b} = "a_1 a_2 \dots a_k b_{k+1} \dots b_n"$$

- $k = m$

$$\vec{a} = "a_1 a_2 \dots a_m"$$

$$\vec{b} = "a_1 a_2 \dots a_m b_{m+1} \dots b_n"$$

- oder $k < m$ und $a_{k+1} < b_{k+1}$.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `lex_leq` nimmt als Eingabe

- `a : list[int]` eine Sequenz von Zahlen
- `b : list[int]` eine Sequenz von Zahlen

und liefert als Ergebnis `True`, falls $a \leq b$, sonst `False`.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `lex_leq` nimmt als Eingabe

- `a : list[int]` eine Sequenz von Zahlen
- `b : list[int]` eine Sequenz von Zahlen

und liefert als Ergebnis `True`, falls $a \leq b$, sonst `False`.

Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def lex_leq(a : list[int], b : list[int]) -> bool:  
    # fill in  
    for k in range(...):  
        pass # fill in  
    return ...
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
assert lex_leq([], []) == True
assert lex_leq([42], []) == False
assert lex_leq([], [11]) == True
assert lex_leq([1,2,3], [1]) == False
assert lex_leq([1], [1,2,3]) == True
assert lex_leq([1,2,3], [0,1]) == False
assert lex_leq([1,2,3], [1,3]) == True
assert lex_leq([1,2,3], [1,2,3]) == True
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
assert lex_leq([], []) == True
assert lex_leq([42], []) == False
assert lex_leq([], [11]) == True
assert lex_leq([1,2,3], [1]) == False
assert lex_leq([1], [1,2,3]) == True
assert lex_leq([1,2,3], [0,1]) == False
assert lex_leq([1,2,3], [1,3]) == True
assert lex_leq([1,2,3], [1,2,3]) == True
```

Beobachtungen

- Range minlen = `min (len (a), len (b))`

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typnotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung

Lexikographische Ordnung

Schritt 4: Funktionsdefinition



```
def lex_leq(  
    a : list[int],  
    b : list[int]  
    ) -> bool:  
    minlen = min (len (a), len (b))  
    for k in range(minlen):  
        if a[k] < b[k]:  
            return True  
        if a[k] > b[k]:  
            return False  
    # a is prefix of b or vice versa  
    return len(a) <= len(b)
```

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Problem

- Der Typ `list[int]` charakterisiert Listen von Zahlen.
- Aber der Code funktioniert viel allgemeiner, wenn nur die Elemente vergleichbar vom gleichen Typ sind!
Beispiel: `lex_leq("abc", [1,2,3])` liefert Fehler!
- Wir müssen sicherstellen:
 - 1 die Elemente haben den gleichen Typ und
 - 2 dieser Typ unterstützt Ordnungen.

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Verbesserung

```
def lex_leq[B : (int, float, str)](  
  a : list[B], b : list[B]) -> bool:
```

B ist eine Typvariable, aber jetzt ist bekannt, dass sie für einen der aufgelisteten Typen `int`, `float` oder `str` steht.

D.h.: a und b sind beides Listen, deren Elemente entweder `int` oder `float` oder `str` sind und daher vergleichbar!

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



Verbesserung

```
def lex_leq[B : (int, float, str)](  
  a : list[B], b : list[B]) -> bool:
```

B ist eine Typvariable, aber jetzt ist bekannt, dass sie für einen der aufgelisteten Typen `int`, `float` oder `str` steht.

D.h.: a und b sind beides Listen, deren Elemente entweder `int` oder `float` oder `str` sind und daher vergleichbar!

Bewertung: Noch nicht optimal...

ok, aber was ist mit `list[int]`, `list[list[int]]` usw? Alle diese Typen sind auch vergleichbar...

Entwurf von
Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Verbesserte
Typannotationen

Lexikographische
Ordnung

while-
Schleifen

Zusammen-
fassung



while-Schleifen

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Wiederholen eines Schleifenrumpfs, ohne dass vorher klar ist, wie oft.

Beispiele

- Einlesen von mehreren Eingaben
- Das Newton-Verfahren zum Auffinden von Nullstellen
- Das Collatz-Problem

Entwurf von
Schleifen

**while-
Schleifen**

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Wiederholen eines Schleifenrumpfs, ohne dass vorher klar ist, wie oft.

Beispiele

- Einlesen von mehreren Eingaben
- Das Newton-Verfahren zum Auffinden von Nullstellen
- Das Collatz-Problem

Die `while`-Schleife

- Syntax:
`while Bedingung:`
 Block # Schleifenrumpf
- Semantik: Die Anweisungen im *Block* werden wiederholt, solange die *Bedingung* keinen Nullwert (z.B. `True`) liefert.

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Einlesen einer Liste

Entwurf von
Schleifen

`while-`
Schleifen

**Einlesen einer
Liste**

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `input_list` nimmt keine Parameter, erwartet eine beliebig lange Folge von Eingaben, die mit einer leeren Zeile abgeschlossen ist, und liefert als Ergebnis die Liste dieser Eingaben als Strings.

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def input_list() -> list[str]:  
    # fill in, initialization  
    while expr_cond:  
        pass # fill in  
    return ...
```

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def input_list() -> list[str]:  
    # fill in, initialization  
    while expr_cond:  
        pass # fill in  
    return ...
```

Warum while?

- Die Anzahl der Eingaben ist nicht von vorne herein klar.
- Dafür ist eine while-Schleife erforderlich.
- Die while-Schleife führt ihren Rumpf solange aus, bis eine leere Eingabe erfolgt.

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Beispiele

Eingabe:

```
>>> input_list()

[]
>>> input_list()
Bring
mal
das
WLAN-Kabel!

['Bring', 'mal', 'das', 'WLAN-Kabel!']
```

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def input_list() -> list[str]:  
    result = []  
    line = input()  
    while line:  
        result = result + [line]  
        line = input()  
    return result
```

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Das Newton-Verfahren

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

**Das
Newton-Verfahren**

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Suche Nullstellen von stetig differenzierbaren Funktionen

Verfahren

$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ sei stetig differenzierbar

- 1 Wähle $x_0 \in \mathbb{R}$, $n = 0$
- 2 Setze
$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$
- 3 Berechne nacheinander x_1, x_2, \dots, x_k bis $f(x_k)$ nah genug an 0.
- 4 Ergebnis ist x_k

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung

Das Newton-Verfahren

Präzisierung

... für Polynomfunktionen

- Erfüllen die Voraussetzung
- Ableitung mit `derivative`



UNI
FREIBURG

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung

Das Newton-Verfahren

Präzisierung

... für Polynomfunktionen

- Erfüllen die Voraussetzung
- Ableitung mit `derivative`

Was heißt hier "nah genug"?

- Eine überraschend schwierige Frage ...



Das Newton-Verfahren

Präzisierung



... für Polynomfunktionen

- Erfüllen die Voraussetzung
- Ableitung mit `derivative`

Was heißt hier “nah genug”?

- Eine überraschend schwierige Frage ...
- Wir sagen: x ist nah genug an x' , falls $\frac{|x-x'|}{|x|+|x'|} < \varepsilon$

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung

Das Newton-Verfahren

Präzisierung



... für Polynomfunktionen

- Erfüllen die Voraussetzung
- Ableitung mit `derivative`

Was heißt hier “nah genug”?

- Eine überraschend schwierige Frage ...
- Wir sagen: x ist nah genug an x' , falls $\frac{|x-x'|}{|x|+|x'|} < \varepsilon$
- $\varepsilon > 0$ ist eine Konstante, die von der Repräsentation von `float`, dem Verfahren und der gewünschten Genauigkeit abhängt. Dazu kommen noch Sonderfälle.

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



... für Polynomfunktionen

- Erfüllen die Voraussetzung
- Ableitung mit `derivative`

Was heißt hier “nah genug”?

- Eine überraschend schwierige Frage ...
- Wir sagen: x ist nah genug an x' , falls $\frac{|x-x'|}{|x|+|x'|} < \varepsilon$
- $\varepsilon > 0$ ist eine Konstante, die von der Repräsentation von `float`, dem Verfahren und der gewünschten Genauigkeit abhängt. Dazu kommen noch Sonderfälle.
- Wir wählen: $\varepsilon = 2^{-20} \approx 10^{-6}$

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung

Das Newton-Verfahren

Präzisierung



... für Polynomfunktionen

- Erfüllen die Voraussetzung
- Ableitung mit `derivative`

Was heißt hier “nah genug”?

- Eine überraschend schwierige Frage ...
- Wir sagen: x ist nah genug an x' , falls $\frac{|x-x'|}{|x|+|x'|} < \varepsilon$
- $\varepsilon > 0$ ist eine Konstante, die von der Repräsentation von `float`, dem Verfahren und der gewünschten Genauigkeit abhängt. Dazu kommen noch Sonderfälle.
- Wir wählen: $\varepsilon = 2^{-20} \approx 10^{-6}$
- Genug für eine Hilfsfunktion!

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Die freundlichen Pythonistas waren schon für uns aktiv. `pytest` ist ein Modul, das die Erstellung von Tests unterstützt.¹ Darin ist eine passende Hilfsfunktion definiert:

```
from pytest import approx
```

Die Funktion `pytest.approx` erzeugt eine approximative Zahl, bei der Operator `==` ähnlich wie “nah genug” implementiert ist.

Es reicht, wenn ein Argument approximativ ist.

¹Falls nicht vorhanden: `pip3 install pytest`

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Die freundlichen Pythonistas waren schon für uns aktiv. `pytest` ist ein Modul, das die Erstellung von Tests unterstützt.¹ Darin ist eine passende Hilfsfunktion definiert:

```
from pytest import approx
```

Die Funktion `pytest.approx` erzeugt eine approximative Zahl, bei der Operator `==` ähnlich wie “nah genug” implementiert ist.

Es reicht, wenn ein Argument approximativ ist.

Alternative: verwende `math.isclose()` ...

¹Falls nicht vorhanden: `pip3 install pytest`

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion `newton` nimmt als Eingabe

- `f : list[float]` ein Polynom
- `x0 : float` einen Startwert

und verwendet das Newton-Verfahren zur Berechnung einer Zahl x , sodass $f(x)$ “nah genug” an 0 ist.

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def newton(  
    f : list[float],  
    x0 : float  
    ) -> float:  
    # fill in  
    while expr_cond:  
        pass # fill in  
    return ...
```

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Warum while?

- Das Newton-Verfahren verwendet eine Folge x_n ,
ohne dass von vorne herein klar ist, wieviele Elemente benötigt werden.
- Zur Verarbeitung dieser Folge ist eine while-Schleife erforderlich.
- Diese while-Schleife terminiert aufgrund der mathematischen / numerischen Eigenschaften des Newton-Verfahrens. Siehe Vorlesung Mathe I.

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

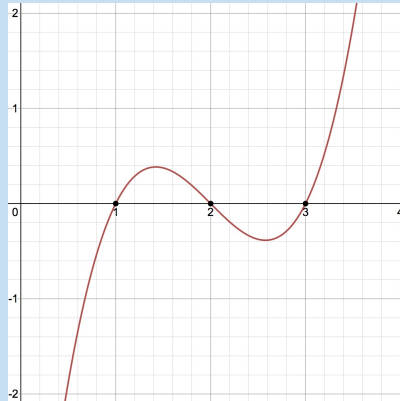
Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Beispielfunktion: $f(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6$



Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
p = [-6, 11, -6, 1]
assert newton (p, 0)    == approx(1)
assert newton (p, 1.1) == approx(1)
assert newton (p, 1.7) == approx(2)
assert newton (p, 2.5) == approx(1)
assert newton (p, 2.7) == approx(3)
assert newton (p, 10)  == approx(3)
```

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def newton(  
    f : list[float],  
    x0 : float  
    ) -> float:  
    deriv_f = derivative(f)  
    xn = x0  
    while poly_eval (f, xn) != approx(0):  
        xn = xn - ( poly_eval (f, xn)  
                   / poly_eval (deriv_f, xn))  
    return xn
```

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Das Collatz-Problem

Entwurf von
Schleifen

`while-`
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Verfahren (Collatz 1937)

Starte mit einer positiven ganzen Zahl n und definiere eine Folge $n = a_0, a_1, a_2, \dots$:

$$a_{i+1} = \begin{cases} a_i/2 & a_i \text{ gerade} \\ 3a_i + 1 & a_i \text{ ungerade} \end{cases}$$

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Verfahren (Collatz 1937)

Starte mit einer positiven ganzen Zahl n und definiere eine Folge $n = a_0, a_1, a_2, \dots$:

$$a_{i+1} = \begin{cases} a_i/2 & a_i \text{ gerade} \\ 3a_i + 1 & a_i \text{ ungerade} \end{cases}$$

Offene Frage

Für welche Startwerte n gibt es ein i mit $a_i = 1$?

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Verfahren (Collatz 1937)

Starte mit einer positiven ganzen Zahl n und definiere eine Folge $n = a_0, a_1, a_2, \dots$:

$$a_{i+1} = \begin{cases} a_i/2 & a_i \text{ gerade} \\ 3a_i + 1 & a_i \text{ ungerade} \end{cases}$$

Offene Frage

Für welche Startwerte n gibt es ein i mit $a_i = 1$?

Beispiele (Folge der durchlaufenen Zahlen)

- [3, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1]
- [7, 22, 11, 34, 17, 52, 26, 13, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1]

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



```
def collatz (n : int) -> list[int]:  
    result = [n]  
    while n > 1:  
        if n % 2 == 0:  
            n = n // 2  
        else:  
            n = 3 * n + 1  
        result = result + [n]  
    return result
```

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Warum while?

- Es ist nicht bekannt, ob `collatz(n)` für jede Eingabe terminiert.
- Aber validiert für alle $n < 20 \cdot 2^{58} \approx 5.7646 \cdot 10^{18}$ (Oliveira e Silva).

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem
Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Abschließende Bemerkungen

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

**Abschließende
Bemerkungen**

Zusammen-
fassung



- Die Anzahl der Durchläufe einer `for`-Schleife ist stets durch den Schleifenkopf vorgegeben:

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

**Abschließende
Bemerkungen**

Zusammen-
fassung



- Die Anzahl der Durchläufe einer `for`-Schleife ist stets durch den Schleifenkopf vorgegeben:
 - `for` element `in` seq:
Anzahl der Elemente in der Sequenz *seq*

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



- Die Anzahl der Durchläufe einer `for`-Schleife ist stets durch den Schleifenkopf vorgegeben:
 - `for element in seq:`
Anzahl der Elemente in der Sequenz *seq*
 - `for i in range(...):`
Größe des Range

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



- Die Anzahl der Durchläufe einer `for`-Schleife ist stets durch den Schleifenkopf vorgegeben:
 - `for element in seq:`
Anzahl der Elemente in der Sequenz *seq*
 - `for i in range(...):`
Größe des Range
- Daher **terminiert** die Ausführung einer `for`-Schleife i.a.

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



- Die Anzahl der Durchläufe einer `for`-Schleife ist stets durch den Schleifenkopf vorgegeben:
 - `for element in seq:`
Anzahl der Elemente in der Sequenz *seq*
 - `for i in range(...):`
Größe des Range
- Daher **terminiert** die Ausführung einer `for`-Schleife i.a.
- Bei einer `while`-Schleife ist die Anzahl der Durchläufe **nicht a-priori klar**.

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



- Die Anzahl der Durchläufe einer `for`-Schleife ist stets durch den Schleifenkopf vorgegeben:
 - `for element in seq:`
Anzahl der Elemente in der Sequenz *seq*
 - `for i in range(...):`
Größe des Range
- Daher **terminiert** die Ausführung einer `for`-Schleife i.a.
- Bei einer `while`-Schleife ist die Anzahl der Durchläufe **nicht a-priori klar**.
- Daher ist stets eine Überlegung erforderlich, ob eine `while`-Schleife terminiert (**Terminationsbedingung**).

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das

Newton-Verfahren

Das

Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



- Die Anzahl der Durchläufe einer `for`-Schleife ist stets durch den Schleifenkopf vorgegeben:
 - `for element in seq`:
Anzahl der Elemente in der Sequenz *seq*
 - `for i in range(...)`:
Größe des Range
- Daher **terminiert** die Ausführung einer `for`-Schleife i.a.
- Bei einer `while`-Schleife ist die Anzahl der Durchläufe **nicht a-priori klar**.
- Daher ist stets eine Überlegung erforderlich, ob eine `while`-Schleife terminiert (**Terminationsbedingung**).
- Die Terminationsbedingung **muss** im Programm z.B. als Kommentar dokumentiert werden.

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das

Newton-Verfahren

Das

Collatz-Problem

Abschließende

Bemerkungen

Zusammen-
fassung

Beispiel Zweierlogarithmus (Terminationsbedingung)



Zweierlogarithmus

$$\log_2 a = b$$

$$2^b = a$$

■ für $a > 0$

Entwurf von
Schleifen

while-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

**Abschließende
Bemerkungen**

Zusammen-
fassung

Beispiel Zweierlogarithmus (Terminationsbedingung)



Zweierlogarithmus

$$\log_2 a = b$$

$$2^b = a$$

■ für $a > 0$

für ganze Zahlen

$$\lfloor \log_2 n \rfloor = m$$

$$m = \lfloor \log_2 n \rfloor$$

■ für $n > 0$



```
def l2 (n : int) -> int:  
    m = -1  
    while n>0:  
        m = m + 1  
        n = n // 2  
    return m
```

Terminationsbedingung

- Die `while`-Schleife terminiert, weil für alle $n > 0$ gilt, dass $n > n // 2$ und jede absteigende Folge von positiven ganzen Zahlen $n_1 > n_2 > \dots$ abbricht.
- Die Anzahl der Schleifendurchläufe ist durch $\log_2 n$ beschränkt.

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Einlesen einer
Liste

Das
Newton-Verfahren

Das
Collatz-Problem

Abschließende
Bemerkungen

Zusammen-
fassung



Zusammenfassung

Entwurf von
Schleifen

`while`-
Schleifen

Zusammen-
fassung



- Funktionen über **Sequenzen** verwenden **for-in-Schleifen**.
- Ergebnisse werden meist in einer **Akkumulator** Variable berechnet.
- Funktionen über **mehreren Sequenzen** verwenden **for-range-Schleifen**.
- Der verwendete Range hängt von der Problemstellung ab.
- **Teilprobleme werden in Hilfsfunktionen ausgelagert.**
- **while-Schleifen** werden verwendet, wenn die Anzahl der Schleifendurchläufe nicht von vorne herein bestimmt werden kann oder soll. Typischerweise
 - zur Verarbeitung von Eingaben
 - zur Berechnung von Approximationen
- Jede while-Schleife muss eine **dokumentierte Terminationsbedingung** haben.