

Informatik I: Einführung in die Programmierung

8. Objekte und Datenklassen

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



UNI
FREIBURG

Prof. Dr. Peter Thiemann

14. November 2023



Objekte und Datenklassen

Objekte und Datenklassen

Objekte

Identität und Gleichheit

Datenklassen für Records

Klassendefinition

Erzeugung von Instanzen

Funktionen auf Records

Geschachtelte Records

Zusammenfassung



Objekte

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



- *Alle Werte* in Python sind in Wirklichkeit *Objekte*.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



- *Alle Werte* in Python sind in Wirklichkeit *Objekte*.
- Damit ist gemeint, dass sie assoziierte *Attribute* und *Methoden* haben, auf die mit der **Punktnotation**

expr.attribut

zugegriffen werden kann:

```
>>> " ".join(["I", "think", "therefore"])
'I think therefore'
>>> "spam".index("a")
2
>>> (10 + 10).__neg__()
-20
```



- Jedes Objekt besitzt eine eigene **Identität**.
- Die Operatoren `is` und `is not` testen die Identität.
- `x is y` ist `True`, wenn `x` und `y` **dasselbe Objekt** bezeichnen, und ansonsten `False` (`is not` umgekehrt):

```
>>> x, y = ["ham", "spam", "jam"], ["ham", "spam", "jam"]
>>> z = y
>>> x is y, x is z, y is z
(False, False, True)
>>> x is not y, x is not z, y is not z
(True, True, False)
```



Identität und Gleichheit

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

**Identität und
Gleichheit**

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



- Außer Zahlen und Strings können auch Listen und Tupel auf Gleichheit getestet werden. Der Unterschied zum Identitätstest ist wichtig:

```
>>> x = ["ham", "spam", "jam"]
>>> y = ["ham", "spam", "jam"]
>>> x == y, x is y
(True, False)
```

- Test auf *Gleichheit*: haben x und y den gleichen Typ, sind sie gleich lang und sind korrespondierende Elemente gleich? (die Definition ist rekursiv)
- Test auf *Identität*: bezeichnen x und y dasselbe Objekt?

Faustregel

Verwende in der Regel den Gleichheitstest.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Anmerkung zu None:

- Der Typ `NoneType` hat nur einen einzigen Wert: `None`. Daher ist es egal, ob ein Vergleich mit `None` per Gleichheit oder per Identität erfolgt.
- Vergleiche mit `None` sollten als `x is None` bzw. `x is not None` und nicht als `x == None` bzw. `x != None` zu schreiben.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Jetzt können wir auch genauer sagen, was es mit veränderlichen (*mutable*) und unveränderlichen (*immutable*) Datentypen auf sich hat:

- Instanzen von veränderlichen Datentypen können modifiziert werden.

Vorsicht bei Zuweisungen wie $x = y$:

Nachfolgende Operationen auf x beeinflussen auch y (und umgekehrt).

- Beispiel: Listen (`list`)
- Instanzen von unveränderlichen Datentypen können nicht modifiziert werden. Daher sind Zuweisungen wie $x = y$ völlig unkritisch: Da das durch x bezeichnete Objekt nicht verändert werden kann, besteht keine Gefahr für y .
 - Beispiele: Zahlen (`int`, `float`, `complex`), Strings (`str`), Tupel (`tuple`)



Datenklassen für Records

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

**Datenklassen für
Records**

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



- Bisher haben wir vorgefertigte Objekte verwendet.

Objekte und Datenklassen

Objekte

Identität und Gleichheit

Datenklassen für Records

Klassendefinition

Erzeugung von Instanzen

Funktionen auf Records

Geschachtelte Records

Zusammenfassung



- Bisher haben wir vorgefertigte Objekte verwendet.
- Jetzt beginnen wir selbst welche zu bauen!

Objekte und Datenklassen

Objekte

Identität und Gleichheit

Datenklassen für Records

Klassendefinition

Erzeugung von Instanzen

Funktionen auf Records

Geschachtelte Records

Zusammenfassung



- Bisher haben wir vorgefertigte Objekte verwendet.
- Jetzt beginnen wir selbst welche zu bauen!
- Dafür benötigen wir einen Bauplan, eine **Klasse**.

Objekte und Datenklassen

Objekte

Identität und Gleichheit

Datenklassen für Records

Klassendefinition

Erzeugung von Instanzen

Funktionen auf Records

Geschachtelte Records

Zusammenfassung



- Bisher haben wir vorgefertigte Objekte verwendet.
- Jetzt beginnen wir selbst welche zu bauen!
- Dafür benötigen wir einen Bauplan, eine **Klasse**.

Definition

Ein **Record** ist ein Objekt, das mehrere untergeordnete Objekte, die **Attribute**, enthält. Eine **Klasse** definiert (zunächst nur), welche Attribute vorhanden sind.

- alternativ: **Struct**; deutsch: Reihung, Struktur
- Objekte heißen auch **Instanzen**.
- Attribute heißen auch **Felder**.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Beschreibung für Ware

Ein Händler beschreibt eine Ware durch den Namen und den Angebotspreis.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

**Datenklassen für
Records**

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Beschreibung für Ware

Ein Händler beschreibt eine Ware durch den Namen und den Angebotspreis.

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Ein Händler beschreibt eine Ware (`Article`) durch die **Attribute**

- `name` : `str`, den Namen und
- `price` : `int`, den Angebotspreis (**in cent**), immer ≥ 0 .

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Klassendefinition

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



```
>>> class Article:
...     pass
...
>>> Article
<class '__console__.Article'>
>>> int
<class 'int'>
```

- Neue Records und Klassen werden mit der `class`-Anweisung eingeführt (Konvention: **CamelCase**-Namen).

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



```
>>> class Article:
...     pass
...
>>> Article
<class '__console__.Article'>
>>> int
<class 'int'>
```

- Neue Records und Klassen werden mit der `class`-Anweisung eingeführt (Konvention: **CamelCase**-Namen).
- Die `class`-Anweisung muss **ausgeführt werden**. Sie darf nicht in einer bedingten Anweisung verborgen sein!

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



```
>>> class Article:
...     pass
...
>>> Article
<class '__console__.Article'>
>>> int
<class 'int'>
```

- Neue Records und Klassen werden mit der `class`-Anweisung eingeführt (Konvention: `CamelCase`-Namen).
- Die `class`-Anweisung muss **ausgeführt werden**. Sie darf nicht in einer bedingten Anweisung verborgen sein!
- Sie definiert einen **neuen Typ** mit Namen `Article`.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Erzeugung von Instanzen

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

**Erzeugung von
Instanzen**

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



- Jeder Aufruf der Klasse als Funktion erzeugt eine neue **Instanz** der Klasse.

```
>>> class Article:
...     pass
...
>>> instance1 = Article()
>>> instance2 = Article()
>>> instance1 is instance2, instance1 == instance2
(False, False)
>>> isinstance(instance1, Article) , isinstance(0, Article)
(True, False)
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

**Erzeugung von
Instanzen**

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



- Jeder Aufruf der Klasse als Funktion erzeugt eine neue **Instanz** der Klasse.

```
>>> class Article:
...     pass
...
>>> instance1 = Article()
>>> instance2 = Article()
>>> instance1 is instance2, instance1 == instance2
(False, False)
>>> isinstance(instance1, Article) , isinstance(0, Article)
(True, False)
```

- Alle erzeugten Instanzen sind untereinander nicht-identisch und ungleich!

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

**Erzeugung von
Instanzen**

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



- Jeder Aufruf der Klasse als Funktion erzeugt eine neue **Instanz** der Klasse.

```
>>> class Article:
...     pass
...
>>> instance1 = Article()
>>> instance2 = Article()
>>> instance1 is instance2, instance1 == instance2
(False, False)
>>> isinstance(instance1, Article) , isinstance(0, Article)
(True, False)
```

- Alle erzeugten Instanzen sind untereinander nicht-identisch und ungleich!
- `isinstance()` prüft ob ein Objekt Instanz einer bestimmten Klasse ist.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

**Erzeugung von
Instanzen**

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung

Instanzen sind dynamische Strukturen/Records



```
>>> class Article:
...     pass
...
>>> phone = Article()
>>> phone.name = "Smartphone"
>>> phone.price = 49500
>>> phone.price * 0.19 / 1.19
7903.361344537815
```

- Instanzen können *dynamisch* neue **Attribute** erhalten.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

**Erzeugung von
Instanzen**

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



```
>>> class Article:
...     pass
...
>>> phone = Article()
>>> phone.name = "Smartphone"
>>> phone.price = 49500
>>> phone.price * 0.19 / 1.19
7903.361344537815
```

- Instanzen können *dynamisch* neue **Attribute** erhalten.
- Jede Instanz hat eine eigene Umgebung, auf den die Punktnotation zugreift.



```
>>> class Article:
...     pass
...
>>> phone = Article()
>>> phone.name = "Smartphone"
>>> phone.price = 49500
>>> phone.price * 0.19 / 1.19
7903.361344537815
```

- Instanzen können *dynamisch* neue **Attribute** erhalten.
- Jede Instanz hat eine eigene Umgebung, auf den die Punktnotation zugreift.
- Besser: gleiche Attribute für alle Instanzen einer Klasse!

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

**Erzeugung von
Instanzen**

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Klassengerüst

```
from dataclasses import dataclass
@dataclass
class Article:
    name : str
    price : int
```

- Die Klasse `Article` kann nun als Funktion mit zwei Parametern (`name`, `price`) aufgerufen werden.
- Alle Instanzen haben garantiert die Attribute `name` und `price`.
- Instanzen von Datenklassen sind gleich (`==`), falls alle Attribute gleich sind.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

**Erzeugung von
Instanzen**

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



```
>>> from dataclasses import dataclass
>>> @dataclass
... class Article:
...     name : str
...     price : int
...
>>> phone = Article("Smartphone", 49500)
>>> phone
Article(name='Smartphone', price=49500)
>>> phone.price * 0.19 / 1.19
7903.361344537815
>>> myphone = Article("Smartphone", 49500)
>>> myphone == phone
True
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

**Erzeugung von
Instanzen**

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Funktionen auf Records

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

**Funktionen auf
Records**

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Angebotspreis

Der Händler will seine Preise am Black Friday um 25% herabsetzen. Der Angebotspreis soll dynamisch nur an der Kasse berechnet werden.

Objekte und Datenklassen

Objekte

Identität und Gleichheit

Datenklassen für Records

Klassendefinition

Erzeugung von Instanzen

Funktionen auf Records

Geschachtelte Records

Zusammenfassung



Angebotspreis

Der Händler will seine Preise am Black Friday um 25% herabsetzen. Der Angebotspreis soll dynamisch nur an der Kasse berechnet werden.

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Der Händler braucht für die Kasse eine Funktion `sale_price`, die als Parameter

- `article` : `Article`, die Ware, und
- `discount` : `int`, den Rabattsatz (in Prozent zwischen 0 und 100) erwartet und den Verkaufspreis : `int` (in Cent) berechnet.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def sale_price (  
    article : Article,  
    discount : int) -> int:  
    # fill in  
    return 0
```

- Neu: im Rumpf können wir die Attribute von `article` über die Punktnotation verwenden.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

**Funktionen auf
Records**

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
a1 = Article ("Mausefalle", 2000)
a2 = Article ("Promo Lutscher", 0)
a3 = Article ("Nougat", 2000)
assert sale_price (a1, 25) == 1500
assert sale_price (a1, 10) == 1800
assert sale_price (a3, 10) == 1800
assert sale_price (a2, 25) == 0
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

**Funktionen auf
Records**

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def sale_price (  
    article : Article,  
    discount : int) -> int:  
    return article.price * (100 - discount) // 100
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

**Funktionen auf
Records**

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def sale_price (  
    article : Article,  
    discount : int) -> int:  
    return article.price * (100 - discount) // 100
```

Bemerkung

Diese Funktion funktioniert für **jedes** Objekt mit einem price Attribut.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Geschachtelte Records

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Terminplanung

Ein Termin hat einen Titel, Teilnehmer, eine Anfangszeit und eine Endzeit. Eine Zeit wird durch Stunde und Minute repräsentiert.

- 1 Wie lange dauert ein Termin?
- 2 Stehen zwei Termine in Konflikt?

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Terminplanung

Ein Termin hat einen Titel, Teilnehmer, eine Anfangszeit und eine Endzeit. Eine Zeit wird durch Stunde und Minute repräsentiert.

- 1 Wie lange dauert ein Termin?
- 2 Stehen zwei Termine in Konflikt?

Bemerkungen

- Zwei Datenklassen beteiligt: Termin und Zeit
- Frage 2 muss noch präzisiert werden

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Eine Zeit `Time` besteht aus

- einer Stundenzahl `hour` : `int` zwischen 0 und 23 inklusive.
- einer Minutenzahl `minute` : `int` zwischen 0 und 59 inklusive.

Ein Termin `Appointment` hat

- einen Titel `title` : `str`
- (mehrere) Teilnehmer `participants` : `list[str]`
- eine Anfangszeit `start` : `Time`
- eine Endzeit `end` : `Time` nicht vor `start`

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Eine Zeit `Time` besteht aus

- einer Stundenzahl `hour` : `int` zwischen 0 und 23 inklusive.
- einer Minutenzahl `minute` : `int` zwischen 0 und 59 inklusive.

Ein Termin `Appointment` hat

- einen Titel `title` : `str`
- (mehrere) Teilnehmer `participants` : `list[str]`
- eine Anfangszeit `start` : `Time`
- eine Endzeit `end` : `Time` nicht vor `start`

Bemerkung

- Ein `Appointment`-Objekt enthält zwei `Time`-Objekte

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Klassengerüst

```
@dataclass
class Time:
    hour    : int # 0 <= hour < 24
    minute  : int # 0 <= minute < 60

@dataclass
class Appointment:
    title:str
    participants:list[str]
    start:Time
    end:Time    # not less than start
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Wie lange dauert ein Termin?

Die Funktion `duration` nimmt einen Termin `app` : `Appointment` und bestimmt seine Dauer in Minuten (`int`).

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Wie lange dauert ein Termin?

Die Funktion `duration` nimmt einen Termin `app : Appointment` und bestimmt seine Dauer in Minuten (`int`).

Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def duration (app : Appointment) -> int:  
  # fill in  
  return 0
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
t1 = Time (12, 50)
t2 = Time (13, 10)
t3 = Time (10, 05)
t4 = Time (12, 45)
m1 = Appointment ("lunch", [], t1, t2)
m2 = Appointment ("lecture", [], t3, t4)
m3 = Appointment ("alarm", [], t4, t4)
assert duration(m1) == 20
assert duration(m2) == 160
assert duration(m3) == 0
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def duration (app : Appointment) -> int:  
    return time_difference (app.end, app.start)
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def duration (app : Appointment) -> int:  
    return time_difference (app.end, app.start)
```

Prinzip Wunschdenken

- Zur Erledigung der Aufgabe in `Appointment` benötigen wir eine Operation, die nur mit `Time` zu tun hat.
- Daher lagern wir sie in eine Hilfsfunktion aus!
- **Wunschdenken** heißt, wir geben der gewünschten Funktion einen Namen und erstellen einen Vertrag für sie.
- Dann verwenden wir sie, bevor sie entworfen und implementiert ist.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Bestimme die Differenz zweier Zeitangaben.

Die Funktion `time_difference` nimmt zwei Zeitangaben `t1`, `t2` : `Time` und bestimmt die Differenz `t1 - t2` in Minuten (`int`). Dabei nehmen wir an, dass `t1 >= t2` ist.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Bestimme die Differenz zweier Zeitangaben.

Die Funktion `time_difference` nimmt zwei Zeitangaben `t1`, `t2` : `Time` und bestimmt die Differenz `t1 - t2` in Minuten (`int`). Dabei nehmen wir an, dass `t1 >= t2` ist.

Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def time_difference (t1 : Time, t2 : Time) -> int:  
  # fill in  
  return 0
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
t1 = Time (12, 50)
```

```
t2 = Time (13, 10)
```

```
t3 = Time (10, 05)
```

```
t4 = Time (12, 45)
```

```
assert time_difference(t2, t1) == 20
```

```
assert time_difference(t4, t3) == 160
```

```
assert time_difference(t1, t1) == 0
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def time_difference (t1 : Time, t2 : Time) -> int:  
    return ((t1.hour - t2.hour) * 60  
            + t1.minute - t2.minute)
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def time_difference (t1 : Time, t2 : Time) -> int:  
    return ((t1.hour - t2.hour) * 60  
            + t1.minute - t2.minute)
```

Konvention

- In Funktionen die Punktnotation nur zum Zugriff auf direkte Attribute verwenden.
- Also nicht tiefer als eine Ebene zugreifen.

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Präzisierung der Fragestellung

Stehen zwei Termine in Konflikt?

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Präzisierung der Fragestellung

Stehen zwei Termine in Konflikt?

- Überschneiden sich zwei Termine zeitlich?

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Präzisierung der Fragestellung

Stehen zwei Termine in Konflikt?

- Überschneiden sich zwei Termine zeitlich?
- Haben zwei Termine gemeinsame Teilnehmer?

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Präzisierung der Fragestellung

Stehen zwei Termine in Konflikt?

- Überschneiden sich zwei Termine zeitlich?
- Haben zwei Termine gemeinsame Teilnehmer?
- Konflikt nur, falls beides zutrifft!

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Präzisierung der Fragestellung

Stehen zwei Termine in Konflikt?

- Überschneiden sich zwei Termine zeitlich?
- Haben zwei Termine gemeinsame Teilnehmer?
- Konflikt nur, falls beides zutrifft!

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Stehen zwei Termine in Konflikt?

Die Funktion `conflict` nimmt zwei Termine `a1`, `a2` : `Appointment` und stellt fest, ob sie in Konflikt stehen (`bool`).

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def conflict (a1 : Appointment,  
             a2 : Appointment) -> bool:  
    # fill in  
    return False
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

**Geschachtelte
Records**

Zusammen-
fassung



Schritt 3: Beispiele

```
t1 = Time (12, 00)
t2 = Time (12, 30)
t3 = Time (10, 05)
t4 = Time (12, 45)
a1 = Appointment ("lunch", ["jim", "jack"], t1, t2)
a2 = Appointment ("lecture", ["jeff", "jim"], t3, t4)
a3 = Appointment ("coffee", ["jack", "jill"], t2, t4)
#
assert conflict(a1, a2) and conflict (a2, a1)
assert not conflict(a1, a3)
assert not conflict(a2, a3)
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def conflict (a1 : Appointment,  
             a2 : Appointment) -> bool:  
  time_ok = (before(a1.end, a2.start)  
             or before(a2.end, a1.start))  
  participants_ok = not (  
    intersection (a1.participants, a2.participants))  
  return not (time_ok and participants_ok)
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Wunschdenken

```
def before (t1 : Time, t2 : Time) -> bool:
  ''' check whether t1 is no later than t2 '''
  return False

def intersection (lst1 : list, lst2 : list) -> list:
  ''' return the list of elements both in lst1 and lst2 '''
  return []
```

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Wunschdenken

```
def before (t1 : Time, t2 : Time) -> bool:
  ''' check whether t1 is no later than t2 '''
  return False

def intersection (lst1 : list, lst2 : list) -> list:
  ''' return the list of elements both in lst1 and lst2 '''
  return []
```

Weitere Ausführung selbst

- before: Bedingung auf den Attributen von Time-Objekten
- intersection: for-Schleife auf einer der Listen, Akkumulator fürs Ergebnis

Objekte und
Datenklas-
sen

Objekte

Identität und
Gleichheit

Datenklassen für
Records

Klassendefinition

Erzeugung von
Instanzen

Funktionen auf
Records

Geschachtelte
Records

Zusammen-
fassung



Zusammenfassung



- Alle Werte in Python sind Objekte.
- Veränderliche Objekte besitzen eine **Identität**.
- Eine **Klasse** beschreibt Objekte/Instanzen.
- Eine Instanz enthält **Attribute**, d.h. untergeordnete Objekte.
- Eine **Datenklasse** (Record) enthält nichts anderes als Attribute.
- Funktionsentwurf mit **einfachen Records**.
- Funktionsentwurf mit **geschachtelten Records**.