

# Programmieren in Java

## Vorlesung 11: Generic Methods

Prof. Dr. Peter Thiemann

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg, Germany

SS 2017

# Inhalt

Lösungsbeispiele

List Editor

Sessions

Generische Methoden

Fragen

# Lösungsbeispiel: w09-1 list-editor

## Stichworte

- ▶ Framework Programmierung
- ▶ Abstrakte Klassen und Vererbung
- ▶ Template Methoden

# Demo Time

# Lösungsbeispiel: w09-2 sessions

## Stichworte

- ▶ Vereinigung von Klassen
- ▶ Rekursive Klassen
- ▶ Interfaces
- ▶ “Offizieller Name”: **Composite Pattern**

# Demo Time

# Generische Methoden

# Typvariablen in Signaturen

- ▶ Nicht nur Klassen und Interfaces können generisch sein
- ▶ Auch Methoden können generische Parameter haben

## Beispiel: Generische Auswahl

```
1 class Selector {  
2     boolean state = false;  
3     public boolean flip() {  
4         return (state = !state);  
5     }  
6     /**  
7      * Return one of the arguments depending on the state.  
8      */  
9     public <T> T choose(T x, T y) {  
10        return (state ? x : y);  
11    }  
12 }
```

### Bemerkung

<T> vor dem Rückgabetypp deklariert T als Typvariable für die Signatur und den Rumpf der Methode.

## Beispiel: Zählen

### Aufgabe (noch nicht generisch)

Zähle die Anzahl der Vorkommen eines Strings in einem Array von Strings.

```
1 public static int countOccurrences(String goal, String[] subjects) {  
2     int count = 0;  
3     for (String s : subjects) {  
4         if (Objects.equals(goal, s)) {  
5             count++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```

## Beispiel: Zählen

### Aufgabe (noch nicht generisch)

Zähle die Anzahl der Vorkommen eines Strings in einem Array von Strings.

```
1 public static int countOccurrences(String goal, String[] subjects) {  
2     int count = 0;  
3     for (String s : subjects) {  
4         if (Objects.equals(goal, s)) {  
5             count++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```

### Bemerkung

Nichts an diesem Code ist String-spezifisch!

## Beispiel: Generisches Zählen

### Aufgabe

Zähle die Anzahl der Vorkommen eines Objekts in einem Array von Objekten gleichen Typs.

```
1 public static <T> int countOccurrences(T goal, T[] subjects) {  
2     int count = 0;  
3     for (T s : subjects) {  
4         if (Objects.equals(goal, s)) {  
5             count++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```

## Beispiel: Minimum von String

### Aufgabe (noch nicht generisch)

Bestimme das Minimum einer nicht-leeren Collection von Strings.

```
1 public static String minString(Collection<String> subjects) {  
2     if (subjects.size() == 0) { throw new IllegalArgumentException(); }  
3     String minVal;  
4     boolean first = true;  
5     for (String s : subjects) {  
6         if (first) {  
7             minVal = s;  
8             first = false;  
9         } else if (minVal.compareTo(s) > 0) {  
10            minVal = s;  
11        }  
12    }  
13    return minVal;  
14 }
```

# Beispiel: Minimum von Comparable

## Aufgabe

Bestimme das Minimum einer nicht-leeren Collection von Objekten vom Typ T, die miteinander Comparable sind: T **extends** Comparable<T>.

```
1 public static <T extends Comparable<T>> T min(Collection<T> subjects) {  
2     if (subjects.size() == 0) { throw new IllegalArgumentException(); }  
3     T minVal;  
4     boolean first = true;  
5     for (T s : subjects) {  
6         if (first) {  
7             minVal = s;  
8             first = false;  
9         } else if (minVal.compareTo(s) > 0) {  
10            minVal = s;  
11        }  
12    }  
13    return minVal;  
14 }
```

## Beispiel: Minimum (alternativ mit Iterator)

```
1 public static <T extends Comparable<T>>  
2   T min(Collection<T> subjects) {  
3     Iterator<T> iter = subject.iterator();  
4     if (!iter.hasNext()) { throw new IllegalArgumentException(); }  
5     T minVal = iter.next();  
6     while(iter.hasNext()) {  
7       T s = iter.next();  
8       if (minVal.compareTo(s) > 0) {  
9         minVal = s;  
10      }  
11    }  
12    return minVal;  
13  }
```

# Fragen

