

Konzepte von Programmiersprachen

Kapitel 3: Ausdrücke

Phillip Heidegger

Universität Freiburg, Deutschland

SS 2009

Inhalt

Let Ausdrücke

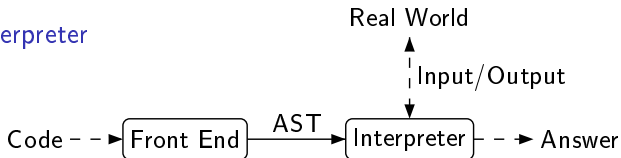
Syntax

Semantik – Spezifikation

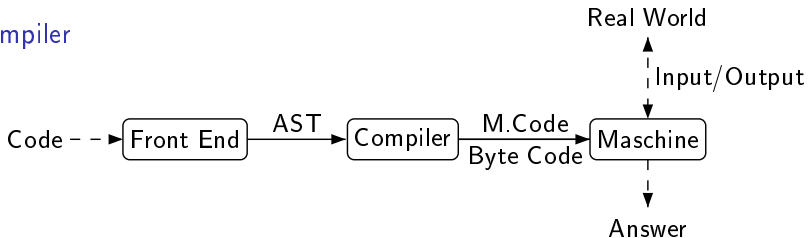
Semantik – Implementierung

Interpreter – Compiler

Interpreter



Compiler



Syntax – Grammatik

Programm ::= *Expression*

Expression ::= *Number*

| $-(Expression, Expression)$

| $zero?(Expression)$

| $if\ Expression\ then\ Expression\ else\ Expression$

| *Identifier*

| $let\ Identifier = Expression\ in\ Expression$

Identifier ::= $x\ | y\ | \dots$

Syntax – Beispiele

Beispiel 1:

```
let x = 5 in
let y = 2 in
  -(x,y)
```

Beispiel 2:

```
let x = 5 in
let y = 2 in
  if zero? (x) then y else -(x,y)
```

Syntax – Beispiele

Beispiel 3:

```
let y = 2 in
let x = 1 in
let y = 0 in
  if zero? (y) then x else 10
```

Syntax – Datentypen für Ausdrücke / AST

```
(define-datatype expression expression?  
  (const-exp (num number?))  
  (diff-exp (exp1 expression?) (exp2 expression?))  
  (zero?-exp (exp1 expression?))  
  (if-exp (exp1 expression?)  
          (exp2 expression)  
          (exp3 expression?))  
  (var-exp (var identifier?))  
  (let-exp (var identifier?)  
           (exp1 expression?)  
           (body expression?)))
```

Semantik – Werte

Die Menge der Werte *Val* besteht aus:

- ▶ Boolean
- ▶ Integer

d.h. $Val = Boolean + Integer$.

Interface für die Werte

```
num-val      : Int → Val
bool-val     : Bool → Val
val->num     : Val → Int
val->bool    : Val → Bool
```


Semantik – Umgebung

Eine Umgebung ρ hat den Typ:

$$\rho : \text{Identifier} \rightarrow \text{Val}$$

Hierbei gelte:

- ▶ $[]$ steht für die leere Umgebung
- ▶ $[x = v]\rho$ steht für die Umgebung, in der x dem Wert val zugeordnet ist, d.h. für $(\text{extend-env } x \ v \ \rho)$

Ausdrücke

Interface für Ausdrücke

const-exp : $Int \rightarrow Exp$
 zero?-exp : $Exp \rightarrow Exp$
 if-exp : $Exp \times Exp \times Exp \rightarrow Exp$
 diff-exp : $Exp \times Exp \rightarrow Exp$
 var-exp : $Var \rightarrow Exp$
 let-exp : $Var \times Exp \times Exp \rightarrow Exp$

 value-of : $Exp \times Env \rightarrow Val$

Spezifikation von value-of (1/4)

Konstanten

$$(\text{value-of } (\text{const-exp } n) p) = (\text{num-val } n)$$

Variablen

$$(\text{value-of } (\text{var-exp } x) p) = (\text{apply-env } p x)$$

Diff Ausdruck

$$\begin{aligned}
 &(\text{value-of } (\text{diff-exp } e1 e2) p) \\
 &= (\text{num-val} \\
 &\quad (- (\text{val} \rightarrow \text{num } (\text{value-of } e1 p)) \\
 &\quad\quad (\text{val} \rightarrow \text{num } (\text{value-of } e2 p))))
 \end{aligned}$$

Spezifikation von value-of (1/4) – Beispiel

Abkürzung von $\llcorner(x,5)\llcorner$ für AST, der den Ausdruck darstellt, d.h.

$$\llcorner(x,5)\llcorner = (\text{exp-diff } (\text{var-exp } "x") \\ (\text{const-exp } 5))$$

Beispiel:

$$\begin{aligned} & (\text{value-of } \llcorner(x,5)\llcorner \ [x=3]) \\ = & (\text{num-val } (- \ (\text{val-num } (\text{value-of } \llcorner x \llcorner \ [x=3]))) \\ & \ (\text{val-num } ((\text{value-of } \llcorner 5 \llcorner \ [x=3]))))) \\ = & (\text{num-val } (- \ (\text{val}\rightarrow\text{num } (\text{apply-env } [x=3] \ x)) \\ & \ (\text{val}\rightarrow\text{num } (\text{num-val } 5)))) \\ = & (\text{num-val } (- \ (\text{val}\rightarrow\text{num } (\text{num-val } 3)) \\ & \ (\text{val}\rightarrow\text{num } (\text{num-val } 5)))) \\ = & (\text{num-val } (- \ 3 \ 5)) = (\text{num-val } -2) \end{aligned}$$

Spezifikation von value-of (2/4)

$$\frac{(\text{value-of } e \text{ } p) = v}{(\text{value-of } (\text{zero?-exp } e) \text{ } p) = \begin{cases} (\text{bool-val } \#t) & \text{if } (\text{val-num } v) = 0 \\ (\text{bool-val } \#f) & \text{if } (\text{val-num } v) \neq 0 \end{cases}}$$

Spezifikation von value-of (3/4)

$$\frac{(\text{value-of } e1 \text{ } p) = v}{(\text{value-of } (\text{if-exp } e1 \text{ } e2 \text{ } e3) \text{ } p) = \begin{cases} (\text{value-of } e2 \text{ } p) & \text{if } (\text{val-bool } v) = \#t \\ (\text{value-of } e3 \text{ } p) & \text{else} \end{cases}}$$

Spezifikation von value-of (4/4)

$$\frac{(\text{value-of } e \text{ } p) = v}{(\text{value-of } (\text{let } x = e \text{ in body}) \text{ } p) = (\text{value-of } \text{body } [x = v]p)}$$

Implementierung von value-of

```
; value-of : exp x env -> val
(define value-of
  (lambda (exp env)
    (cases expression exp
      (const-exp (num) (num-val num))
      (var-exp (var) (apply-env env var))
      (diff-exp (e1 e2)
        (let ((v1 (value-of e1 env))
              (v2 (value-of e2 env)))
          (let ((n1 (val->num v1))
                (n2 (val->num v2)))
            (num-val (- n1 n2))))))
      (zero?-exp (e)
        (let ((n (val->num (value-of e env))))
          (if (zero? n) (bool-var #t) (bool-var #f))))
      ...)))
```


Implementierung von value-of

```

; value-of : exp x env -> val
(define value-of
  (lambda (exp env)
    (cases expression exp
      ...
      (if-exp (e1 e2 e3)
        (let ((v1 (value-of e1 env)))
          (if (val->bool v1)
              (value-of e2 env)
              (value-of e3 env))))))
  (let-exp (x e body)
    (let ((v (value-of e env)))
      (value-of body
        (extend-env x v env)))))))

```