

---

**Programmierzertifikat Objekt-Orientierung mit Java, Blatt Nr. 1**  
<http://proglang.informatik.uni-freiburg.de/teaching/java/2008/>

---

### **1.1 Aufgabe, Hallo Welt**

Erstelle ein Projekt mit Namen Tetris und einer Mainmethode. Sie soll auf die Console "Hallo Welt!" ausgeben.

Führen Sie das Programm aus.

### **1.2 Aufgabe, Fenster erstellen**

Verändern Sie das Programm so, dass ein leeres JFrame erzeugt wird, das als Titel den Text "Hallo Welt!" besitzt.

### **1.3 Aufgabe, Fenster soll Text als Grafik malen**

Verändern Sie das Programm so, dass es auf einem JComponent den Text "Hallo Welt" anzeigt.

### **1.4 Aufgabe, Fenster soll Shapes malen**

Zeichnen Sie noch eine Linie, einen Kreis und ein Rechteck in unterschiedlichen Farben.

### **1.5 Aufgabe, Dateien – Hausaufgabe**

Lesen Sie im Internet nach, wie Sie in Java Dateien einlesen können.

Schreiben Sie dann ein Programm, das eine Datei einliest, falls Sie vorhanden ist, und nachschaut, ob in der Datei ein Name einer Farbe steht. Falls dies der Fall ist, soll ein Kreis mit der passenden Farbe auf ein Fenster gemalt werden.

Falls kein Name einer Farbe in der Datei vorhanden ist, zeichnen Sie einen Weißen Kreis, und geben Sie auf dem Fenster aus, dass die Datei fehlerhaft ist.