

---

**Programmierzertifikat Objekt-Orientierung mit Java, Blatt Nr. 6**  
<http://proglang.informatik.uni-freiburg.de/teaching/java/2008/>

---

### 6.1 Aufgabe, Chat Client/Server

Verwenden Sie die Vorlage aus den Vorlesungsfolien (BackTalk), um einen kleinen Chat Server und Chat Client zu schreiben. Setzen Sie hierfür direkt Sockets ein. Folgende Features sollen unterstützt werden:

1. Jeder Client soll einen Namen erhalten
2. Meldungen des Server, die nur der internen Kommunikation zwischen den Programmen dienen sollten nur angezeigt werden, falls dies durch einen Parameter festgelegt ist.
3. Der Server soll folgende Befehle verstehen:
  - a) `/nick s` ändert Namen in den String `s`
  - b) `/names` liefert die Liste der Chatpartner
  - c) `/quit` Der Client will den Chat verlassen
  - d) `/msg nick s` Der Server sendet die Nachricht `s` nur an den Client `nick`.
4. Die Clients sollen untereinander keine Socket öffnen, und keinerlei Informationen über IPs austauschen müssen. Nur der Server weiß, welcher Client welche IP besitzt.
5. Der Server soll mit mehrere Clients gleichzeitig umgehen können. (Mehrere Threads!) Infos unter: <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/essential/concurrency/>