
Programmieren in Java<http://proglang.informatik.uni-freiburg.de/teaching/java/2017/>

btree-error*Fehlersuche: **btree***

Woche 10 Aufgabe 4/4

Herausgabe: 2017-07-04

Abgabe: 2017-07-22

Achtung: beachten Sie unbedingt die allgemeinen Hinweise zur Abgabe auf der Homepage.

Project **btree-error**Package **btreeerror**

Klassen

Test
@Test public void bad()
@Test public void good()

Im Skelett zu dieser Aufgabe finden Sie Klassen wie sie ähnlich in der Vorlesung zu Binärbäumen vorkamen. Eine Klasse entspricht dabei nicht ihrer Spezifikation.

Schreiben Sie einen Unit-Test **bad** der den Fehler aufzeigt. Korrigieren Sie außerdem den Fehler, indem Sie neue Klassen implementieren und prüfen Sie diese mit einem zu **bad** äquivalenten Test **good**. Das heißt, der Test **bad** soll in Ihrer Abgabe fehlschlagen, aber **good** soll erfolgreich sein.

Achtung: Für diese Aufgabe zählen die Tests von Jenkins **nicht**; ihr/e Tutor/in prüft die Abgabe manuell. Ist die Aufgabe komplett richtig gelöst, gibt es zwei Punkte; Abzüge liegen im Ermessen ihrer Tutorin/ihres Tutors.