

Features die man beschreiben könnte:

- Garbage Collection,
- Art der Polymorphie,
- Objektorientierung,
- High-Order,
- Lazy Evaluation,
- Scoping,
- Typkonzept,
- Overloading,
- Modulkonzept,
- "Call-By"-Mechanismen,
- Reflection (Methodenaufrufe, Codeerzeugung,...),
- Strukturierungsmöglichkeiten (Trades, Module, Mixins, Metaklassen,...),
- Overridingkonzept (vgl. Java, G-Beta),
- Kontrolloperationen,
- Continuations,
- Metadaten,
- eingebaute Datentypen,
- Neudefinition von Datentypen