P. Thiemann, O. Levchuk, S. Franck WS 2004/2005

Softwarepraktikum

`http://proglang.informatik.uni-freiburg.de/teaching/sopra/2004ws`

Übungsblatt 6

Abgabe: 02. 02. 2005, 14:00
an `levchuk@informatik.uni-freiburg.de` mit dem Betreff: "Abgabe Sopra 6"

Aufgabe 1

Checken Sie aus dem Repositorium das Verzeichnis `/svn/proglang/sopra0405/marvelpublic/interfaces/` aus.

Gruppe 1: Implementieren Sie die Interfaces *Workspace*.

Gruppe 2: Implementieren Sie die Interfaces *Spreadsheet*, *Cell*.

Gruppe 3: Implementieren Sie die Interfaces *Workitem*, *WorkspaceManager*.

Die Klassen Workspace, Workspacemanager, Workitem und Marvel müssen über eine GUI (Graphical User Interface) verfügen. Implementieren Sie auch diese. Programmieren Sie dazu eine Hilfsklasse, die von JInternalFrame bzw. JDesktopPane beim WorkspaceManager erbt.
Testen Sie Ihre Klassen ausführlich! In Eclipse können Sie sich leicht Klassen generieren lassen, die ein Interface implementieren. Die notwendigen Methoden werden automatisch als Stubs (Rümpfe ohne Funktionalität) generiert.
Benutzen Sie solche Klassen, um Ihre Implementation zu testen. Programmieren Sie dabei nur die Stubs aus, die zum Testen unbedingt notwendig sind.