

---

**Software Engineering**

<http://proglang.informatik.uni-freiburg.de/teaching/swt/2005/>

---

Übungsblatt 8

Abgabe: 14. Juni 2005

**Aufgabe 1 – Software Architektur:** (10 Punkte)

Eine Cruise Control ist ein Mechanismus, mit dem ein Auto immer mit einer bestimmten Geschwindigkeit fährt. Der Fahrer kann eine Zielgeschwindigkeit einstellen. Die Cruise Control kontrolliert die aktuelle Geschwindigkeit und beschleunigt oder bremst das Fahrzeug ab, um die Zielgeschwindigkeit zu erreichen. Bremst der Fahrer, schaltet sich die Cruise Control aus. Geben Sie eine Software Architektur an, mit der eine Cruise Control umgesetzt werden kann.